
Mistrzostwa Polski we Wspinaczce Drzewnej



REGULAMIN

Ważny do 1 lipca 2024

Jak korzystać z regulaminu:

Zapoznanie się z regulaminem przed rozpoczęciem zawodów jest obowiązkiem sędziów, przedstawicieli, obsługi technicznej oraz uczestników.

Zasady zawarte w regulaminie zostały przedstawione od ogółu do szczegółu, co oznacza, że reguły odnoszące się do zasad stosowanych podczas całych zawodów są umieszczone na początku, zaś do poszczególnych konkurencji – w dalszej kolejności.

W celu łatwiejszego poruszania się po regulaminie, każda część została oznaczona odpowiednim numerem, np. wszystkie reguły związane z pracą w koronie rozpoczynają się od numeru 3. Opis konkurencji można znaleźć na początku działu dotyczącego danej konkurencji. Opis jest ogólnym zarysem danej konkurencji, a nie jedną z obowiązujących reguł. Pod opisem znajdują się aktualne reguły odnoszące się do poszczególnych konkurencji. Na końcu każdego działu znajduje się lista kar obowiązkowych i uznaniowych oraz przyczyn dyskwalifikacji, które można także znaleźć w załączniku 8.

Reguły, które zostały ostatnio zmienione lub dodane pogrubioną czcionką. Zasady wydarzenia Footlock są dostępne online. Jeśli planujesz zorganizować Footlock Event lub Head-to-Head Footlock, odwiedź www.itcc-isa.com/rulesregulations/rules. Formularz Próby bicia rekordu świata jest nadal dostępny w zbiorze regulaminów.

Warren Williams, Committee Chair

John 'Didj' Coles, ITCC Head Judge Doug Sharp,

APTCC Head Judge Rip Tompkins,

ETCC Head Judge John Gauthier,

NATCC Head Judge Tim Bushnell, Technical Member

Ten zestaw zasad będzie obowiązywał do 1 lipca 2024 r., po czym obowiązywać będzie wydany nowy zestaw zasad.

W przypadku jakichkolwiek pytań czy sugestii dotyczących regulaminu, proszę o kontakt z Komitetem Regulaminowym Międzynarodowych Mistrzostw we Wspinaczce Drzewnej (ITCC). Jeśli chciałbyś zostać wolontariuszem podczas w/w Mistrzostw, bądź masz pomysł na ulepszenie tego wydarzenia wyślij e-maila do biura Międzynarodowych Mistrzostw Wspinaczki Drzewnej : itcc@isa-arbor.com, dzwoń pod numer +1 (217) 355-9411, bądź pisz na adres: ISA, PO Box 3129, Champaign, IL 61826-3129, USA.

SPIS TREŚCI:

WPROWADZENIE

1. OBOWIĄZKI ZAWODNIKÓW

- 1.1 Ogólne wymagania
- 1.2 Nieodpowiednie/niebezpieczne zachowanie
- 1.3 Kary ogólne i dyskwalifikacje
- 1.4 Oficjalne protesty

2. OGÓLNE ZASADY I REGULACJE

- 2.1 Kwalifikacje
- 2.2 Funkcjonowanie
- 2.3 Sprzęt

3. KONKURENCJA: PRACA W KORONIE

- 3.1 Opis konkurencji
- 3.2 Reguły pracy w koronie
- 3.3 Stacja piły ręcznej
- 3.4 Stacja rzutu gałęzią
- 3.5 Stacja z tyczką/piłą na wsięgniku
- 3.6 Stacja odejścia po konarze
- 3.7 Stacja lądowania
- 3.8 Punktacja konkurencji „praca w koronie”
- 3.9 Kary
- 3.10 Dyskwalifikacja

4. KONKURENCJA: RATOWNICTWO

- 4.1 Opis konkurencji
- 4.2 Reguły ratownictwa
- 4.3 Punktacja
- 4.4 Kary
- 4.5 Dyskwalifikacja

5. KONKURENCJA: INSTALACJA LINY

- 5.1 Opis konkurencji
- 5.2 Reguły instalacji liny
- 5.3 Punktacja
- 5.4 Kary
- 5.5 Dyskwalifikacja

6. KONKURENCJA: WSPINACZKA NA CZAS Z ASEKURACJĄ

- 6.1 Opis konkurencji
- 6.2 Reguły wspinaczki na czas z asekuracją
- 6.3 Punktacja wspinaczki na czas z asekuracją
- 6.4 Kary
- 6.5 Dyskwalifikacja

7. KONKURENCJA: ASCENT

- 7.1 Opis konkurencji
- 7.2 Reguły konkurencji
- 7.3 Punktacja
- 7.4 Kary
- 7.5 Dyskwalifikacja

8. KONKURENCJA MISTRZÓW

- 8.1 Opis konkurencji
- 8.2 Reguły Konkurencji Mistrzów
- 8.3 Punktacja
- 8.4 Kary
- 8.5 Dyskwalifikacja
- 8.6 Punkty dodatkowe

Załącznik 1 Próba bicia rekordu świata w konkurencji ASCENT

Załącznik 2 Opis head-to-head z konkurencji ASCENT

Załącznik 3 Przykłady scenariuszy z ratownictwa

Załącznik 4 Wytyczne dla organizacji mających jednego lub dwóch zawodników.

Załącznik 5 Definicje

Załącznik 6 Przewodnik techników drzewnych

Załącznik 7 Konfiguracje punktów wpięcia konkurencji Ascent Event

Załącznik 8 Karty punktacyjne i przewodniki sędziowskie

WPROWADZENIE

Zawody we wspinaczce drzewnej odbywają się w krajach na całym świecie. Każdy oddział lub stowarzyszona organizacja oraz każde zawody regionalne ISA (International Society of Arboriculture) mogą wysłać jednego mężczyznę i jedną kobietę do uczestnictwa w walce o tytuł Mistrza Świata ISA na Międzynarodowych Mistrzostwach we Wspinaczce Drzewnej. Wspinacze są wybierani na podstawie najlepszych osiągnięć w zawodach organizowanych przez swój oddział.

Zawody wspinaczki drzewnej rozpoczęły się w 1976 roku, a pierwsze „ISA Tree Trimmer’s Jamboree” odbyły się w St. Louis w stanie Missouri. Jamboree został założony, aby zachować klasyczne umiejętności, tak aby w momencie zaistnienia rzeczywistej sytuacji ratownictwa, osoba wspinająca się mogła uratować życie, używając wyłącznie liny.

Konkurencje mistrzostw zostały opracowane w taki sposób, aby umożliwić arborystom, posiadającym kwalifikacje umożliwiające udział w zawodach, sprawdzenie wiedzy i umiejętności zawodowego wspinacza drzewnego. Sprzęt i techniki stosowane w zawodach muszą spełniać minimalne branżowe normy bezpieczeństwa i odzwierciedlać najlepsze praktyki.

Zawody rozrastały się, ich cel się rozszerzył, a nazwa zmieniła się na Międzynarodowe Mistrzostwa we Wspinaczce Drzewnej (ITCC) w celu odzwierciedlenia globalnego zapotrzebowania na tego rodzaju zawody. Zawody promują bezpieczne praktyki pracy, demonstrują ulepszenia i innowacje w sprzęcie, jak również w technikach, oraz zapewniają rozpoznane społeczeństwa w przemyśle. Jest to również okazja dla osób wspinających się do gromadzenia i wymiany pomysłów z profesjonalistami.

Pierwsze zawody miały cztery konkurencje: Praca w koronie, Ratownictwo, Rzut liną oraz Footlock lub wspinaczka na czas metodą „z ciała”. Zawodnik, który zdobył większość punktów, był określany mianem mistrza. To ostatecznie przekształciło się w 5 konkurencji: Praca w koronie, Ratownictwo, Rzutka, Footlock i Wspinaczka na czas. Ponownie zwycięzcą zostawał zawodnik z największą sumą punktów. Format ITCC zmienił się w 1996 roku. Poza pięcioma eliminacyjnymi konkurencjami zawodnicy, którzy zgromadzili najwyższą łączną sumę punktów w eliminacjach, uzyskali prawo do wystąpienia w rundzie mistrzowskiej, „Master’s Challenge”.

Zawodnicy, którzy awansują do Konkurencji Mistrzów, zaczynają z „czystym kontem”, co oznacza że punkty zdobyte w eliminacjach nie wliczają się. W Konkurencji Mistrzów można zarobić maksymalnie 300 punktów. Zwycięzcy, jedna kobieta i jeden mężczyzna, zdobywają tytuł Mistrzów. Mistrzowie otrzymują również automatycznie miejsce (uczestnictwo) w przyszłorocznych Międzynarodowych Mistrzostwach we Wspinaczce Drzewnej.

Ten format zawodów pozostał w dużej mierze niezmienny do 2017 roku. Dzięki stale ewoluującemu sprzętowi i technikom popychającym branżę do przodu, footlock stawał się „przeszłością”. W tamtym roku oficjalnie rozpoczęto organizować konkurencję „Ascent” jako jedną z pięciu konkurencji eliminacyjnych. Konkurencja Ascent ma na celu zachęcenie wspinaczy do krytycznego myślenia o swoich systemach i wprowadzania innowacji na rzecz bezpieczniejszych i wydajniejszych systemów wspinaczkowych.

1 OBOWIĄZKI ZAWODNIKÓW

1.1 Ogólne wymagania

- 1.1.1 Każdy zawodnik jest zobowiązany do uczestniczenia we wszystkich obowiązkowych spotkaniach. Wyjątki dopuszczalne są w szczególnych sytuacjach i tylko za zgodą Sędziego Głównego. Nieobecność na obowiązkowym zebraniu, bez wcześniejszej zgody Sędziego Głównego, może skutkować dyskwalifikacją z całych zawodów.
- 1.1.2 Spotkania organizacyjne są prowadzone w celu przeprowadzenia inspekcji sprzętu, omówienia reguł i przepisów, zapoznania zawodników, przedstawienia sędziów i przedstawicieli, sprawdzenia zapisów i podpisania oświadczenia o odpowiedzialności oraz omówienia szczegółów (pytań) dotyczących przebiegu konkurencji przed zawodami.
- 1.1.3 Obowiązkiem zawodnika jest poinformowanie sędziów o wątpliwościach dotyczących sprzętu oraz reguł i przepisów zawodów na tych zebraniach.
- 1.1.4 Każdy zawodnik ma obowiązek zdobyć zatwierdzenie "nowego" sprzętu przez ISA co najmniej 3 miesiące przed zawodami, za pomocą formularza na stronie www.itcc-isa.com/equipmentapproval. W dniu zawodów żaden "nowy" sprzęt nie będzie podlegał weryfikacji.
- 1.1.5 Obowiązkiem każdego zawodnika jest zapoznanie się oraz zaakceptowanie (zrozumienie) reguł i warunków uczestnictwa w zawodach przed ich rozpoczęciem. Od zawodników oczekuje się profesjonalnego zachowania i przestrzegania opisywanych reguł podczas trwania zawodów. Niedopełnienie warunków regulaminu może doprowadzić do natychmiastowej dyskwalifikacji i natychmiastowego odsunięcia z udziału w zawodach.
- 1.1.6 Zawodnicy nie mogą oglądać i znajdować się w pobliżu miejsca, gdzie przygotowywane są poszczególne konkurencje zawodów. Nieprzestrzeganie tej reguły będzie traktowane jako wykroczenie. (zobacz reguła 1.2)
- 1.1.7 Obowiązkiem każdego zawodnika jest obecność podczas konkurencji o wyznaczonym czasie.
- 1.1.8 Zawodnik musi się zgłosić do Sędziego Głównego Konkurencji w ustalonym czasie danej konkurencji. Uczestnicy, którzy nie zgłoszą się do Sędziego Głównego Konkurencji na 5 min przed startem, tracą możliwość wzięcia udziału w konkurencji.
- 1.1.9 Obowiązkiem każdego zawodnika jest wejście na przestrzeń konkurencji z wymaganym wyposażeniem przewidzianym dla każdej konkurencji. Po rozpoczęciu konkurencji nie można wносить na przestrzeń konkurencji dodatkowego sprzętu. Nieprzestrzeganie tej zasady spowoduje dyskwalifikację z tej konkurencji.
- 1.1.10 Zawodnicy, którzy aktualnie nie biorą udziału w konkurencji, nie mogą podchodzić ani rozmawiać z sędziami konkurencji w trakcie trwania **konkurencji**, bez uprzedniej zgody Sędziego Głównego Konkurencji. Nieprzestrzeganie tej reguły może skutkować dyskwalifikacją. **(2022)**
- 1.1.11 Po rozpoczęciu konkurencji zawodnik nie może opuszczać wyznaczonego terenu rozgrywanej

konkurencji

1.1.12 Zawodnik nie może zdobyć mniej punktów niż 0 w żadnej z pięciu konkurencji wstępnych.

1.2 Postępowanie niezgodne z przepisami/niebezpieczne zachowanie

1.2.1 Każdy zawodnik, który wykazał się nieodpowiednim, nieprofesjonalnym i/lub niesportowym zachowaniem w trakcie trwania konkurencji, lub po jej zakończeniu, może zostać zdyskwalifikowany przez Sędziego Głównego. Sędziowie Główni Konkurencji będą egzekwować przestrzeganie reguły, w tym dotyczących złego zachowania w konkurencji, za którą odpowiadają.

1.2.2 Używanie alkoholu lub używanie nielegalnych substancji przez wspinacza, sędziego lub organizatora spowoduje natychmiastową dyskwalifikację i odsunięcie osoby z udziału w zawodach.

1.2.3 **Niebezpieczne zachowanie - każde zachowanie, sytuacja lub stan, który jest uznany za niebezpieczny według uznania sędziów zawodów. (2022)**

1.3 Kary ogólne i dyskwalifikacje

Ta sekcja obejmuje ogólne kary i dyskwalifikacje, które istnieją we wszystkich zawodach. Kary i dyskwalifikacje specyficzne dla danego wydarzenia będą wymienione pod każdym wydarzeniem.

Nagromadzenie lub dotkliwość kar może spowodować dyskwalifikację. (2022)

1.3.1 **Kary (2022)** - Kary wymienione poniżej obejmują wszystkie imprezy:

- **Złamanie gałęzi o wyznaczonym rozmiarze przez Sędziego Głównego konkurencji przed rozpoczęciem zawodów (2022)**
- Niesportowe zachowanie lub postępowanie (patrz załącznik nr 5)
- Niebezpieczne zachowanie (patrz Reguła 1.2.3)
- Niebezpieczne/niekontrolowane ruch
- Niewydanie ostrzeżenia dźwiękowego

1.3.2 **Dyskwalifikacje: (2022)**

- Spóźnienie powyżej 5 minut
- Nieposiadanie całego wymaganego sprzętu po rozpoczęciu liczenia czasu zawodów (patrz Reguła 1.1.9)
- Opuszczenie wcześniej wyznaczonego obszaru lub wniesienie sprzętu spoza wyznaczonym obszarem po rozpoczęciu oficjalnego czasu zawodów
- Upuszczenie elementu wyposażenia podczas pracy na wysokości
- Naliczanie kar zgodnie z zasadami obowiązującymi na zawodach
- Brak zabezpieczenia podczas pracy na wysokości
- Wykroczenie
- Działanie niebezpieczne

- Złamanie gałęzi większej niż ustalony wcześniej maksymalny rozmiar

1.4 Oficjalne protesty

- 1.4.1 Zawodnicy mogą zgłosić oficjalny protest, jeśli uznają, że zostali ocenieni niesprawiedliwie lub niepoprawnie. Protesty należy składać na oficjalnym formularzu, który jest dostępny u **Przewodniczącego TCC/w biurze.(2022)**
- 1.4.2 Protest musi zostać zgłoszony na oficjalnym formularzu wypełnionym i podpisanym przez zawodnika, złożonym u **Sędziego Głównego Zawodów** ciągu 1 godziny od domniemanego złamania reguły. **Sędzia Główny Zawodów, Główny Sędzia Techniczny i członek/członkowie komitetu regulaminu** rozpatrzą protest i podejmą decyzję. **(2022)**
- 1.4.3 Nieodpowiednie zachowanie w dyskusji lub prezentacji protestu jest powodem do odebrania prawa do protestu, jego natychmiastowego odrzucenia i/lub ewentualnej dyskwalifikacji

2 OGÓLNE REGUŁY I PRZEPISY

2.1 Kwalifikacje

- 2.1.1 Każdy oddział ISA, stowarzyszona organizacja ISA i regionalne wydarzenie ISA może wystawić tylko jednego mężczyznę i jedną kobietę jako reprezentantów oddziału lub stowarzyszonej organizacji na międzynarodowych zawodach. Istnieją dwa wyjątki od tej reguły:
- Zwycięzca zeszłorocznych zawodów zostanie zaproszony, aby bronić aktualnego tytułu. Oddziały, w których są obecni mistrzowie świata, mogą wysłać dodatkowych wspinaczy, którzy będą reprezentować swój oddział.
 - ISA może zaprosić dodatkowych wykwalifikowanych wspinaczy do udziału w międzynarodowych zawodach. Wspinacze powinni być mistrzami lub wicemistrzami lokalnych lub regionalnych zawodów we wspinaczce, zatwierdzonych przez ISA.
- 2.1.2. Żeby być uprawnionym do wystawienia zawodnika (zawodników) do ITCC lub regionalnych wydarzeń (ETCC, NATCC lub APTCC), oddział ISA lub stowarzyszona organizacja ISA powinny:
- zorganizować zawody składające się z co najmniej 5 konkurencji wstępnych, które są opisane w regulaminie ITCC w celu wyłonienia finalistów walczących w Konkurencji Mistrzów. Zwycięzca rywalizacji jest zwycięzcą Konkurencji Mistrzów.
 - stosować się do wszystkich reguł opisanych w Regulaminie ITCC, jak również do innych wymogów, ogólnych oraz technicznych, dotyczących konkurencji i sprzętu.
- 2.1.3 W przypadku gdy podczas Mistrzostw we Wspinaczce Drzewnej (TCC) zaistnieją okoliczności, na które organizator nie ma wpływu, takie jak bardzo niekorzystne warunki pogodowe lub inne, które nie pozwalają na bezpieczne i/lub praktyczne ukończenie zaplanowanych Konkurencji

Mistrzów, oddział lub stowarzyszona organizacja powinna wyłonić zwycięzcę **każdej kategorii** na podstawie wyników z konkurencji eliminacyjnych. Zwycięzcą **kategorii** zostaje **najwyżej sklasyfikowany** zawodnik **w każdej z kategorii**, który uzyskał największą liczbę punktów w konkurencjach eliminacyjnych. (2022)

- 2.1.4 W przypadku gdy na poziomie regionalnym, w oddziale lub w stowarzyszonej organizacji, jest tylko jeden lub dwóch zawodników (męskich lub żeńskich) potencjalny wspinacz jest uprawniony do wzięcia udziału w rywalizacji w ITCC, jeśli spełnia kryteria przedstawione w załączniku nr. 4.
- 2.1.5 Wszyscy zawodnicy muszą być członkami ISA. Wszyscy zawodnicy muszą mieć co najmniej 16 lat przed rozpoczęciem zawodów. Jeżeli zawodnik nie ukończył 18 lat przed rozpoczęciem zawodów, zobowiązany jest do dostarczenia zgody prawnego opiekuna i przedstawienia umiejętności wymaganych podczas bezpiecznej rywalizacji.

2.2 Funkcjonowanie

- 2.2.1 Obowiązkiem sędziów, techników i organizatorów jest przeczytanie i zrozumienie regulaminu, aby je interpretować z duchem zawodów i aby egzekwować przestrzeganie regulaminu przez zawodników. Od wszystkich sędziów, techników i organizatorów oczekuje się profesjonalnego i odpowiedniego zachowania podczas zawodów
- 2.2.2 Przed spotkaniem organizacyjnym, komitet mistrzostw powinien wykonać , w sposób losowy, plan określający, w jakim porządku uczestnicy będą wykonywać konkurencję
- 2.2.3 Zawodnicy zostaną powiadomieni przed zawodami o wszelkich zmianach zasad lub modyfikacjach ustawień zawodów uznanych za konieczne dla bezpieczeństwa zawodników, lub przebiegu konkurencji
- 2.2.4 Jeśli Sędzia Główny Konkurencji potrzebuje czasu na ocenę potencjalnego zagrożenia bezpieczeństwa, wyjaśnienia reguł lub dokładniejszego przyjrzenia się systemowi wspinaczkowemu zawodnika, może polecić jego zatrzymanie podczas wykonywania konkurencji. Mierzenie czasu zostanie zatrzymane (bez punktów karnych dla zawodnika) i rozpocznie się dopiero po poinformowaniu zawodnika i wypowiedzeniu komendy „start” przez Sędziego Głównego Konkurencji

2.3 Sprzęt

- 2.3.1. Wszelki sprzęt wykorzystywany przez startujących musi spełniać bądź przewyższać minimalne branżowe normy bezpieczeństwa, chyba że przyjęto inaczej w tym dokumencie i będzie to zgodne z panującą praktyką. Sprzęt powinien być uznany za odpowiedni do wspinaczki drzewnej. Jeżeli używany sprzęt nie jest wyraźnie oznakowany branżowym znakiem bezpieczeństwa, to obowiązkiem zawodnika jest przedstawienie pisemnego dowodu (w języku angielskim) i przekazanie go Sędziemu Głównemu. Dowód ma wykazywać, że sprzęt został wyprodukowany zgodnie z branżowymi normami, jak również spełnia związane z tymi standardami wymagania, charakterystyczne dla danego elementu.
- 2.3.2 Żaden sprzęt wspinaczkowy (uprząż, lonża, przyrząd zaciskowy, itd.) nie może zostać przerobiony (przewiercony, spawany) w sposób mogący zakłócić jego integralność. Modyfikacje sprzętu bez

wyraźnej pisemnej zgody producenta są niedopuszczalne.

- 2.3.3 Wszystkie elementy używane w dowolnej konfiguracji muszą spełniać kryteria **Reguły 2.3.1** i być ze sobą kompatybilne. **(zobacz załącznik nr 5) (2022)**
- 2.3.4 Obowiązkiem zawodnika, sędziego, technika i wolontariusza jest upewnienie się, że cały sprzęt spełnia wymogi przedstawione w **regule 2.3.1** i jest w pełni sprawny, czysty i nie jest skażony w żaden sposób. Obejmuje to również dezynfekcję narzędzi tnących wolontariuszy, przed rozpoczęciem prac przy organizacji zawodów ITCC.
- 2.3.5 Jeżeli zawodnik ma wątpliwości dotyczące legalności sprzętu, techniki bądź systemu wspinaczkowego, jego obowiązkiem jest skonsultowanie tego z Technik Głównym na spotkaniu zawodników, dzień przed rozpoczęciem zawodów. Technik Główny, może skonsultować się z Przewodniczącym ITCC, z Sędzią Głównym i z **członkiem technicznym komitetu ds. regulaminu**, a następnie razem podejmą odpowiednią decyzję odnośnie ww. wątpliwości. **(Grupa może konsultować się z innymi ekspertami technicznymi, jeżeli jest to konieczne do podjęcia decyzji)**. Przed rozpoczęciem zawodów, do dyspozycji zawodników jest także strona internetowa ITCC (www.itcc-isa.com/equipmentapproval), na której można uzyskać informacje o bezpieczeństwie, legalności, konfiguracji oraz kryteriach dopuszczalności sprzętu podczas mistrzostw. Ostateczna decyzja dotycząca technik wspinania zostanie podjęta podczas inspekcji sprzętu. **(2022)**
- 2.3.6 Wszelki sprzęt, który nie przejdzie inspekcji ITCC, zostanie oznaczony i zabezpieczony przed rozpoczęciem zawodów. Sprzęt nie zostanie zwrócony do czasu zakończenia zawodów. Obowiązkiem zawodnika jest odebranie sprzętu w terminie wskazanym przez organizatorów ITCC.
- 2.3.7 Jeżeli podczas zawodów zawodnik ma pytania dotyczące sprzętu bądź techniki, na które Sędzia Główny Konkurencji nie może udzielić odpowiedzi, to Przewodniczący ITCC, Sędzia Główny, Technik Główny i **członek komitetu Regulaminu** omawiają daną kwestię, a następnie przedstawiają ustalone rozwiązanie. **(2022)**
- 2.3.8 Osobisty sprzęt do wspinaczki jest poddawany kontroli i ma być zatwierdzony przez sędziów i techników przed każdą konkurencją. Sprzęt używany przez zawodnika powinien spełniać lub przekraczać minimalne standardy do czasu, aż zawodnik rozpocznie konkurencje. W innym przypadku zawodnik powinien zrezygnować z konkurencji. Wymagany na zawodach sprzęt jest dokładnie opisany w regułach dotyczących danej konkurencji, zweryfikowany i uwzględniony na karcie punktacyjnej.
- 2.3.9 Wszystkie karabinki używane przy ochronie przed upadkiem z wysokości/stabilizowaniu pozycji muszą być samozatraskowe, samozamykające się oraz spełniać bądź przewyższać minimalne normy bezpieczeństwa.
- 2.3.10 Łączniki zakręcane powinny być wyprodukowane w taki sposób, żeby spełniać bądź przewyższać branżowe normy bezpieczeństwa. Powinny być mechanicznie dokręcone, aby nie mogły się otworzyć podczas użycia.
- 2.3.11 Wszystkie karabinki używane przy głównym systemie ochrony przed upadkiem z wysokości/stabilizowaniu pozycji muszą spełniać bądź przewyższać minimalne branżowe normy

bezpieczeństwa. Powinny być samozatraskowe, posiadać dwukrotne automatyczne zamykanie i wymagać co najmniej dwóch oddzielnych ruchów, aby zamek był gotowy do otwarcia. Niezastosowanie się do tej reguły może doprowadzić do dyskwalifikacji zawodnika.

- 2.3.12 **Ogniw łączących (karabinków, snapów, inne złącza) używanych przy głównym systemie ochrony przed upadkiem z wysokości/ stabilizowaniu pozycji nie można łączyć jak ogniwo łańcucha z innymi ogniwami łączącymi. (2022)**
- 2.3.13 Żaden sprzęt używany w systemie ochrony przed upadkiem z wysokości/stabilizowaniu pozycji nie **powinien** posiadać mechanizmu szybkiego otwierania. W stosownych przypadkach mechanizm szybkiego otwierania powinien być zastąpiony przez zatwierdzony przez producenta system **niebędący mechanizmem szybkiego otwierania. (2022)**
- 2.3.14 Zawodnicy, sędziowie, technicy oraz inne wyznaczone osoby, przez cały czas przebywania w wyznaczonej strefie bezpieczeństwa poszczególnych konkurencji, muszą nosić okulary ochronne. Sędzia Główny Konkurencji może udzielić zgody dla wspinacza na krótkie zdjęcie tych okularów w celu ich wyczyszczenia, zmiany, itp. Nie skutkuje to zatrzymaniem liczonego czasu. Zatwierdzone okulary ochronne powinny być odporne na uderzenia, zaopatrzone w boczne osłony i spełniać lub przewyższać minimalne branżowe normy bezpieczeństwa.
- 2.3.15 **Zawodnicy, sędziowie, technicy oraz inne wyznaczone osoby, przez cały czas przebywania w wyznaczonej strefie bezpieczeństwa poszczególnych konkurencji, muszą nosić ochronne nakrycie głowy. Kaski używane w trakcie zawodów muszą spełniać bądź przewyższać minimalne branżowe normy bezpieczeństwa przewidziane dla danego rodzaju aktywności.**

Zawodnicy i technicy, którzy pracują na wysokości, muszą posiadać kaski przystosowane do wspinaczki, które spełniają następujące kryteria:

- **Muszą być odpowiednie do prac arborystycznych**
- **Muszą być odpowiednio oznaczone/etykietowane zgodnie z ANSI Z89.1, CSA Z94.1, EN397, lub EN12492**
- **Jeśli helm jest oznaczony tylko CE EN12492, żaden pojedynczy otwór wentylacyjny nie może być większy niż 2 cm.**
- **Musi przejść kontrolę**
- **Rozprysk stopionego metalu, odporność na płomień i zgodność z normami elektrycznymi nie budzą zastrzeżeń w oparciu o oczekiwania TCC (2022)**

- 2.3.16 Zawodnicy, sędziowie i technicy podczas zawodów powinni nosić odpowiednie obuwie i ubranie. Odpowiednie obuwie jest definiowane jako buty, które pokrywają stopę i kostkę oraz posiadają odpowiednią podeszwę i wyższą cholewkę, która powinna zapobiegać dostawaniu się czegokolwiek do środka. Podeszwa powinna gwarantować odpowiednią przyczepność zarówno na ziemi, jak i na wysokości. Odzież przekazana przez ITCC powinna być noszona podczas uczestnictwa w konkurencjach wstępnych, konkurencji footlock head-to-head, Konkurencji Mistrzów oraz podczas ceremonii wręczania nagród.

- 2.3.17 Podczas wykonywania jakichkolwiek czynności na wysokości (Praca w koronie, Konkurencja Mistrzów, Ratownictwo, Footlock, Wspinaczka na czas z asekuracją) należy przestrzegać zasad asekurowania się i stabilizacji pozycji pracy. Zawodnik musi się asekurować przez cały czas **przebywania na wysokości. (2022)**
- 2.3.18 Odpowiedni system zabezpieczający przed upadkiem wymaga, aby osoba wspinająca się była zabezpieczona na/lub powyżej poziomu pasa.
- 2.3.19 Nieprawidłowe użycie systemu asekurowania się/stabilizowania pozycji skutkuje utratą punktów lub dyskwalifikacją (decyzję podejmuje sędziowie). Dotyczy to także nieutrzymania wymaganego napięcia systemu asekuracyjnego (lina wspinaczkowa opada poniżej kolan zawodnika), chwilowego narażenia się na upadek, bądź wspinania się ponad punkt wpięcia. Rażące naruszanie tych zasad doprowadzi do dyskwalifikacji.
- 2.3.20 Podczas footlocku zawodnik nie może zawinąć liny (sznura) Prusika wokół swojej ręki.
- 2.3.21 Ze względu na przejrzystość reguł opisanych w tym dokumencie, termin "węzeł wspinaczkowy" może odnosić się zarówno do węzłów tradycyjnych, przywiązanych do olinowania (Prusik, Valdôtain Tresse, etc.), jak również do węzłów mechanicznych. Wszystkie węzły powinny być zatwierdzone przed użyciem w podczas zawodów.
- 2.3.22 Obowiązkiem zawodnika jest pokazanie, że liny używane, jako węzeł zaciskowy w systemie ruchomej liny (górnym dynamicznym system wspinaczkowym) bądź w systemie nieruchomej liny są dopuszczone przez producenta do używania w tym celu.
- 2.3.23 Wszystkie liny używane do pozycjonowania pracy przy użyciu systemu ruchomej liny (zobacz: załącznik nr 5) powinny mieć minimum 11 mm średnicy i wytrzymałość 22 kN. Liny używane do dostępu do drzewa, a także wspinania w systemie liny nieruchomej (STR), powinny mieć minimum 10 mm średnicy i wytrzymałość 22 kN. Podczas używania systemu nieruchomej liny (SRT), zawodnik powinien używać urządzeń, które spełniają kryteria opisane w **Regule 2.3.1** i są zatwierdzone przez producenta dla systemu nieruchomej liny jako urządzenie samodzielne. Urządzenie powinno być kompatybilne ze średnicą liny i jej konstrukcją. **(2022)**
- 2.3.24 Liny wspinaczkowego węzła zaciskowego dla systemu lin ruchomych i tych, które wspierają całe obciążenie systemu (system nieruchomej liny, SRT), powinny mieć minimum 8 mm średnicy i konfigurację podwójną jeżeli mają mniejszą średnicę niż 10 mm. Powinny spełniać wymagania z **Reguły 2.3.1**. Liny wspinaczkowego węzła zaciskowego dla zastosowań stacjonarnych (nieruchomych - kotwiczących - in-line), na które działa około połowy obciążenia, powinny mieć minimalną średnicę **7 mm** lub większą i powinny być w podwójnej konfiguracji jeżeli mają mniej niż 8 mm. Liny węzła zaciskowego powinny być zrobione z materiałów o odpowiedniej odporności na ścieranie i temperatury, jakich można doświadczyć w pracy oraz w sytuacjach ratunkowych. Zawodnicy muszą wykonać „test na linie”, aby zademonstrować skuteczność i ustawienie wszystkich wspinaczkowych węzłów zaciskowych. **(2022)**
- 2.3.25 Liny używane do węzłów zaciskowych przy lony stabilizującej powinny być grubości co najmniej 10 mm i powinny spełniać standardy minimalnej wytrzymałości dla lin wspinaczkowych oraz spełniać wymagania z **Reguły 2.3.1. (2022)**
- 2.3.26 Zawodnik, korzystający z dodatkowego systemu stabilizacyjnego (lonży) nie może wpiąć obu

karabinków lonży do tego samego punktu bocznego (typu D-Ring(s)) w uprzęży. Poprawne użycie lonży obejmuje:

- Połączenie punktu bocznego D-Ring z naprzeciwległym punktem bocznym dla stabilizacji poziomej; nie stosować do zawieszania.
- Połączenie obu przednich D-Ringów, tam, gdzie to możliwe; może być stosowane do zawieszania, jeśli tak wskazał producent uprzęży.
- Wpięcie do stałego lub przesuwnego wewnętrznego punktu zaczepu, pojedyncze lub podwójne; także może być stosowane do zawieszania. (Przy łączeniu od wewnętrznego punktu zaczepu w konfiguracji pojedynczej i przyczepianiu systemu stabilizującego wokół gałęzi z powrotem na punkt wpięcia, należy zawsze zadbać o właściwe obciążenie ogniwa łączącego).

2.3.27 Luźny koniec lonży służącej do asekuracji i stabilizacji powinien być zakończony: węzłem (stoperem), zapleciony, zaszyty, itp., tzn. końcówką, która nie pozwala na przesunięcie końca liny przez urządzenie trące (wspinaczkowy węzeł zaciskowy, urządzenia zaciskowe) lub jest bezpiecznie przymocowana do nominalnego punktu mocowania uprzęży.

2.3.28 Pętla używana do wiązania węzła Prusika powinna być połączona podwójnym węzłem zderzakowym. Inne rodzaje połączeń, w tym pętłe zszywane, mogą być użyte tylko przez wcześniejsze zatwierdzenie **przy kontroli sprzętu**. Zawodnik podczas footlock'a używa węzła Prusika, Prusika sześcioma zawinięciami, prusika francuskiego (Klemheist) bądź innego dopuszczonego i bezpiecznego wspinaczkowego węzła zaciskowego do ochrony przed upadkiem. **(2022)**

2.3.29 Zawodnikowi nie wolno położyć dłoni na lub nad wspinaczkowym węzłem zaciskowym, jeżeli jest on jedynym punktem zabezpieczającym pełną wagę wspinacza przed upadkiem i jest jedynym środkiem zabezpieczającym w systemie pracy pojedynczej liny (nieruchomej liny, SRT) . Pierwsze złamanie tej reguły doprowadzi do ostrzeżenia lub kary, drugie – do dyskwalifikacji.

2.3.30 Zawodnik, który używa mechanicznych przyrządów podejściowych jako części systemu liny nieruchomej (statycznej), musi posiadać system, chroniący przed wadliwym działaniem tego przyrządu. Przyrządy zaciskowe użyte w systemie liny nieruchomej powinny zostać zabezpieczone drugim przyrządem na tej samej linie, bądź węzłem Prusikiem, znajdującym się nad przyrządem na tej samej linie. Jeżeli zawodnik wykorzystuje system podejścia na podwójnej linie, każda lina powinna być zabezpieczona oddzielnie. Olinowanie używane do wiązania węzła Prusika nad przyrządem musi spełniać warunki **Reguły 2.2.24** i w razie niezadziałania przyrządu zaciskowego powinno zacisnąć się na linie i utrzymać ciężar zawodnika. Każdy przyrząd zaciskowy musi zostać zademonstrowany Technikowi Głównemu i zostać przez niego zatwierdzony. **(2022)**

2.3.31 Zawodnicy mogą pracować na nieruchomej linie wejściowej pod warunkiem: że założą na niej punkt kotwiczący dla systemu ruchomej liny w skład konfiguracji kotwiczącej nie może wchodzić żaden WPIĘTY przyrząd podejściowy typu "ascender". Systemy kotwiczące chroniące przed upadkiem powinny zawierać zatwierdzony węzeł zabezpieczający na linie nieruchomej w odległości nie większej niż 45 cm (18 cali) poniżej punktu kotwiczącego, chyba że system

wspinaczkowy jest bezpośrednio wpięty (połączony) w zatwierdzony węzeł na linii nieruchomej (dostępowej). Techniki pracy z liny nieruchomej używające punktu kotwiczącego założonego na tej linie muszą być przed użyciem zaprezentowane podczas inspekcji sprzętu i uzyskać akceptację Technika Głównego.

- 2.3.32 Zawodnik nie może kłaść dłoni w pobliżu lub na krzywkach przyrządu, chyba że zawodnik jest odpowiednio zabezpieczony. Pierwsze naruszenie tego przepisu spowoduje ostrzeżenie, drugie – dyskwalifikację.
- 2.3.33 Zawodnik nie może zrzucić lub opuścić żadnego elementu wyposażenia, lub sprzętu z drzewa podczas pracy bez uprzedniej zgody Sędziego Głównego Konkurencji. Naruszenie tej zasady spowoduje zdyskwalifikowanie zawodnika z tej konkurencji.
- 2.3.34 Za każdym razem, gdy zaistnieje ryzyko upadku jakiegoś przedmiotu (sprzętu lub części drzewa), zawodnik powinien wygłosić **dźwiękowe ostrzeżenie („uwaga”)**. Naruszenie tej reguły będzie karane według reguł określonych dla poszczególnych konkurencji. Błąd użycia komendy ostrzegawczej skutkuje 3 punktową karą, kolejny błąd skutkuje dyskwalifikacją. **(2022)**
- 2.3.35 Zawodnik może użyć własnej piły bądź piły ręcznej udostępnionej na zawodach. Zęby piły muszą być osłonięte lub usunięte, w celu zapobiegania uszkodzeniom oraz odcięciom dzwonek podczas zawodów. Wkładanie piły do ust skutkuje dyskwalifikacją.
- 2.3.36 Piły używane podczas zawodów nie mogą być dłuższe niż 23 cale (58 cm) i krótsze niż 13 cali (33 cm), licząc w linii prostej od czubka ostrza do końca rączki.

3. PRACA W KORONIE

3.1 Opis konkurencji

Praca w koronie sprawdza zdolność zawodników do poruszania się po drzewie z wykorzystaniem **zatwierdzonego sprzętu wspinaczkowego**. Konfiguracja konkurencji jest taka sama dla **wszystkich zawodników**. Każdy zawodnik zaczyna z określonego miejsca na drzewie i musi dotrzeć do pięciu stacji na nim rozmieszczonych i wykonać określone zadania przewidziane dla tych stacji. Wszystkie stacje wyposażone są w dzwonek lub trąbkę, których zawodnik musi użyć przed wykonaniem następnego zadania.

Punkty zdobywa się poprzez pomyślne wykonanie zadań **opisanych** na każdej stacji i zadzwonienie dzwonkiem lub trąbką (w zależności od stacji, dotknięcie piłą, tyczką lub ręką). Na niektórych stacjach zawodnik może **otrzymać dodatkowe/bonusowe punkty**. Zawodnik może również stracić punkty, w przypadku nieprawidłowego wykonania niektórych zadań.

Zawodnik może otrzymać uznaniowe punkty za bezpieczeństwo, kontrolę, postawę ciała i kreatywność według uznania sędziów. Zawodnik może zostać ukarany za niebezpieczne lub niekontrolowane zachowanie, jeśli tak stwierdził Sędzia Główny Konkurencji. **Sędzia Główny Konkurencji powinien wydać ostrzeżenie dźwiękowe dla zawodnika, jeśli to nastąpi.** Ponowne takie zachowanie **może** skutkować dyskwalifikacją.

Limit czasowy w tej konkurencji to 5 minut. **(2022)**

3.2 Reguły pracy w koronie

3.2.1 Każdy zawodnik powinien być wyposażony i używać:

- atestowany kask wspinaczkowy,
- atestowane okulary ochronne,
- atestowaną uprząż przystosowaną do pracy na drzewach,
- atestowaną lonżę pozycjonującą,
- atestowaną linę wspinaczkową,
- odpowiednią odzież i obuwie,
- zatwierdzoną piłkę ręczną z pochwą.

3.2.2 Wszystkie techniki i sprzęt muszą spełniać odpowiednie branżowe normy bezpieczeństwa i **Regulamin ITCC. (2022)**

3.2.3 Liny zawodników muszą być zainstalowane we wcześniej wyznaczonym punkcie wpięcia (instalacji). Wszyscy zawodnicy muszą korzystać z tego samego punktu wpięcia. Zawodnicy mogą sami wybrać drogę przemieszczania się po drzewie i sposób ułożenia liny, chyba że Sędzia Główny Konkurencji ustali inaczej, ale **wszyscy** zawodnicy powinni ukończyć konkurencję na stacji lądowania. **(2022)**

3.2.4 Zawodnik, w chwili przedstawienia go sędziom, zostaje zapytany, czy **potrzebne są wyjaśnienia i czy ma jakieś pytania** i przypomina mu się wymagania danej konkurencji. **(2022)**

3.2.5 Sędziowie zaczynają odmierzać czas w chwili, w której zawodnik **zadzwońi dzwonkiem (lub użyje trąbki) swoją ręką**. Odmierzanie czasu kończy się, gdy zawodnik bezpiecznie znajdzie się na ziemi, utrzyma pozycję stojącą i odepnie linę wspinaczkową oraz system wspinaczkowy od uprząży wspinaczkowej. **(2022)**

3.2.6 Zawodnicy muszą być prawidłowo zainstalowani na drzewie za pomocą liny wspinaczkowej i/lub lonży do stabilizacji pozycji podczas przebywania na drzewie. Na każdej stacji (piły ręcznej, rzutu gałęzią, stacji z tyczką, stacji "odejścia" po konarze) zawodnik musi być bezpiecznie podpięty liną wspinaczkową oraz prawidłowo zabezpieczony lonżą, zanim uderzy w dzwonek (zobacz: **reguła 2.3.26**). Każdy zawodnik, który złamie tę zasadę, otrzyma dźwiękowe ostrzeżenie **od Sędziego Głównego Konkurencji** i 3 punkty karne. Kolejne niepoprawne użycie lonży do stabilizowania pozycji pracy **będzie** skutkowało dyskwalifikacją. Zawodnicy nie są zobowiązani do użycia lonży przed **zadzwońieniem dzwonkiem/trąbką** na stacji lądowania. **(2022)**

3.2.7 Zawodnik nie może złamać gałęzi. (patrz **Reguła 3.9.10 i 3.10.3**) **(2022)**

3.3 Stacja piły ręcznej

Na stacji piłka ręczna zawodnik powinien zadzwonić dzwonkiem (2022)

3.3.1 Aby zakończyć zadanie na tej stacji zawodnik powinien wykonać w kolejności:

1. Zabezpieczyć się lonżą
2. Wydać **komendę ostrzegawczą (np. "UWAGA")** zanim zadzwoni dzwonkiem
3. Zadzwonić dzwonkiem za pomocą swojej piłki ręcznej.

W celu uzyskania maksymalnej ilości punktów zawodnik powinien również:

- użyć poprawnie lonży
- zadzwonić dzwonkiem trzymając piłkę ręczną **oburącz**, zanim przejdzie do kolejnej stacji **(2022)**

3.4 Stacja rzutu gałęzią

Na stanowisku rzutu gałęzią, zawodnicy mają dwie oddzielne próby trafienia fragmentem gałęzi w cel na ziemi. Gałęzie powinny mieć długość około 30 cm (12 cali), średnicę około 5 cm (2 cale) i ważyć około 450 g (16 uncji). Średnica celu na ziemi wynosi od 75 do 125 cm (30 do 48 cali).

Przed każdym rzutem należy wydać słyszalne ostrzeżenie dźwiękowe. (2022)

3.4.1 Aby zakończyć zadanie na tej stacji zawodnik powinien wykonać w kolejności:

1. zabezpieczyć się lonżą
2. zawołać **komendę ostrzegawczą (np. "UWAGA")**, zanim zadzwoni dzwonkiem
3. zadzwonić dzwonkiem za pomocą swojej piłki ręcznej.

W celu uzyskania maksymalnej ilości punktów zawodnik powinien również:

- użyć poprawnie lonży
- zadzwonić dzwonkiem trzymając obie ręce na pile, zanim rzuci pierwszą gałęzią do celu na ziemi
- trafić w cel za pierwszym razem. **(2022)**

3.4.2 Jeżeli zawodnik próbuje rzucić dwiema gałęziami do celu jednocześnie, żadne punkty za trafienie nie zostaną przyznane.

3.4.3 Zawodnik otrzymuje 3 punkty, jeżeli za pierwszym rzutem trafi gałęzią w cel tak, że zatrzyma się ona w całości w wyznaczonym obszarze. Gałąź musi wpaść bezpośrednio do celu, bez wcześniejszego odbicia się poza wyznaczonym obszarem.

3.4.4 Jeżeli zawodnik nie trafi za pierwszym razem, może oddać drugi rzut. W przypadku, gdy gałąź wyląduje i pozostanie w całości w wyznaczonym obszarze, otrzymuje 2 punkty. Gałąź musi wpaść bezpośrednio do celu, bez wcześniejszego odbicia się poza wyznaczonym obszarem.

3.4.5 Jeżeli zawodnik nie trafi w cel za drugim razem, nie otrzymuje żadnych punktów za rzut.

3.5 Stacja z piłką na wsięgniku

Na stanowisku z piłką na wsięgniku zawieszona jest na drzewie tyczka/piłę na wsięgniku (z wyraźnie zaznaczonym końcem roboczym). (2022)

3.5.1 Aby zakończyć zadanie na tej stacji zawodnik powinien wykonać w kolejności:

1. zabezpieczyć się lonżą
2. zawołać **słyszalną komendę ostrzegawczą (np: "UWAGA")** zanim zadzwoni dzwonkiem
3. zadzwonić dzwonkiem tyczką/piłką na wsięgniku trzymając ją dwoma rękami

W celu uzyskania maksymalnej liczby punktów zawodnik powinien również:

- użyć poprawnie lonży,
- użyć **roboczego końca** piłki na wsięgniku,
- zadzwonić dzwonkiem trzymając piłkę na wsięgniku **oburącz**,
- poprawnie odwiesić piłkę na wsięgniku. **(2022)**

3.5.2 Sędzia Główny Konkurencji powinien poinstruować zawodnika, aby odwiesił ponownie tyczkę/piłę na wsięgniku poprawnie przed ruszeniem dalej (jeżeli sam tego nie zrobił), czas będzie liczony normalnie. **(2022)**

3.6 Stacja odejścia po konarze

Na stanowisku odejścia po konarze ustawia się system do pomiaru ruchu gałęzi. Jeśli zawodnik pomyślnie wykona zadanie, nie powodując nadmiernego ruchu gałęzi, przyznawane są 2, 4 lub 6 dodatkowych punktów, na podstawie wcześniej ustalonych ocen.

Zawodnicy muszą chodzić i utrzymywać co najmniej jedną stopę w kontakcie z gałęzią przez cały czas. Jeżeli zawodnik straci kontrolę i spadnie lub odskoczy z konara, musi wrócić do ostatniego punktu kontakt z konarem. Sędzia Główny Konkurencji określi ostatni punkt kontaktu. (2022)

3.6.1 Aby zakończyć zadanie na tej stacji zawodnik powinien wykonać w kolejności:

1. zacząć zadanie na stacji od dotknięcia przynajmniej jedną nogą wyznaczonego miejsca na gałęzi
2. wykonać odejście po gałęzi
3. zabezpieczyć się lonżą
4. zawołać **komendę ostrzegawczą (np: "UWAGA")** zanim zadzwoni dzwonkiem
5. zadzwonić dzwonkiem używając swojej piłki ręcznej

6. wrócić do wyznaczonego miejsca i go dotknąć*

W celu uzyskania maksymalnej liczby punktów, zawodnik powinien również:

- użyć poprawnie lonży
- zadzwonić dzwonkiem trzymając obie ręce na pile
- dotknąć ponownie wyznaczonego miejsca na gałęzi bez nadmiernego ruchu znacznika wychylenia gałęzi.

***Szerokość wyznaczonego punktu musi wynosić co najmniej 30 cm (12 cali). (2022)**

3.7 Stacja lądowania

Na stanowisku lądowania cel do lądowania powinien mieć 2 m (6,56 ft) średnicy. Składa się z pierścienia zewnętrznego i pierścienia wewnętrznego o średnicy 1 m (3,28 ft).

3.7.1 Aby zakończyć zadanie na tej stacji zawodnik powinien wykonać w kolejności:

1. zawołać **komendę ostrzegawczą (np: "UWAGA")** zanim zadzwoni dzwonkiem/trąbką
2. zadzwonić dzwonkiem/trąbką, używając do tego dłoni.
3. wylądować i pozostać w pozycji pionowej

W celu uzyskania maksymalnej liczby punktów, zawodnik powinien również:

- wylądować obiema stopami w wewnętrznym pierścieniu celu.

Zawodnik nie musi zabezpieczać się lonżą, zanim zadzwoni dzwonkiem/trąbką ręką. **(2022)**

3.7.2 Zawodnik, który nie wylądował i nie pozostał w pozycji stojącej (np. upadł podczas lądowania lub dotknął ziemi inną częścią ciała niż stopy), nie otrzyma 3 punktów za lądowanie z utrzymaniem pozycji stojącej.

3.7.3 Jeżeli jakkolwiek część stopy linii, jest to traktowane jako wyjście za linię (np.: jedna stopa znajduje się na linii zewnętrznego okręgu, a druga na zewnątrz zewnętrznego okręgu, skutkuje to brakiem punktów) **(zobacz skrócony przewodnik konkurencji Praca w koronie) (2022)**

3.7.4 Czas przestaje być liczony w momencie, w którym zawodnik wylądował na ziemi w pozycji stojącej i całkowicie odepnie linę i system wspinaczkowy od uprząży.

3.7.5 Zawodnik, który nie użył dzwonka albo trąbki za pomocą ręki przed zjazdem, nie dostanie żadnych punktów za ukończone stacji lądowania, jak również dodatkowych punktów za lądowanie.

3.7.6 **Na drzewie zostanie zaznaczone miejsce, oznaczające początek strefy lądowania.** Jeżeli zawodnik dotknie drzewa poniżej tego miejsca lub każdego innego obiektu poniżej tego miejsca

zostanie uznane, że wylądował i nie otrzyma żadnych punktów za lądowanie. W takim przypadku zawodnik nie otrzyma również dodatkowych 3 punktów za wylądowanie. **(2022)**

3.8 Punktacja konkurencji „praca w koronie” (80 punktów możliwych do zdobycia)

3.8.1 Sędziów oceniających pracę w koronie będzie trzech lub pięciu. Jeśli konkurencję ocenia pięciu sędziów, najniższa i najwyższa nota zostaną odrzucone, a końcowy wynik będzie średnią z pozostałych ocen

3.8.2 **Możliwe jest zdobycie do 50 punktów sędziowskich i do 30 punktów za czas.(2022)**

3.8.3 Zawodnik, który niepoprawnie ukończy którąkolwiek ze stacji, nie otrzymuje żadnych punktów za tę stację. Aby dostać punkty za zadania wykonane na stacjach, zawodnik powinien wykonać poprawnie zadania opisane w punktach: 3.3.1, 3.4.1, 3.5.1, 3.6.1 oraz 3.7.1.

3.8.4 Punkty karne są nakładane za różne naruszenia, w tym: nieprawidłowe użycie lonży, niewydanie ostrzeżenia, użycie złej strony piły na wysięgniku oraz niepoprawne odwieszenie piły na wysięgniku, brak zastosowania obu rąk podczas użycia piły na wysięgniku.

3.8.5 Sędziowie mogą nagradzać zawodnika na każdej stacji dodatkowymi, uznaniowymi punktami za sprawność. Punkty dodatkowe przyznawane są za właściwą, dobrą lub wyjątkową sprawność. Dodatkowe punkty nie zostaną przyznane, jeśli w trakcie konkurencji zawodnik wykona niebezpieczne zachowanie, lub sprawność wykonania będzie poniżej średniej. (zobacz: wytyczne do punktów dodatkowych/karnych na karcie punktacyjnej).

3.8.6 Zawodnik, który najszybciej ukończy konkurencję, otrzyma 30 punktów.

3.8.7 Inni zawodnicy, za każde 10 sekund różnicy ich czasu i czasu pierwszego zawodnika, tracą po 1 punkcie z puli 30 punktów.

3.8.8 Zawodnik, który nie ukończy konkurencji przed upływem czasu, lub nie ukończy zadania na którejś ze stacji, nie otrzyma punktów za czas. W takim przypadku zawodnikowi przyznaje się sumowane punkty dotychczas uzyskane podczas konkurencji (do momentu upłynięcia czasu). Sędziowskie punkty uznaniowe mogą być przydzielane, jeśli zawodnik ukończy zadanie przed limitem czasowym. (zobacz zasada 3.2.8)

3.8.9. W przypadku remisu wygrywa zawodnik z najlepszym czasem

3.9 Kary

Kary obowiązkowe:

Obowiązkowa 3-punktowa kara będzie nałożona na zawodnika przez Sędziego Głównego Konkurencji wraz z ostrzeżeniem dźwiękowym za każde z poniższych wykroczeń **(o ile nie podano inaczej) (2022):**

3.9.1 Niewłaściwe użycie lonży, kiedy jest to wymagane.

- 3.9.2 Brak wymaganej, słyszalnej komendy ostrzegawczej.
- 3.9.3 Uderzenie w dzwonek niepoprawnym końcem roboczym piły na wysięgniku.
- 3.9.4 Niepoprawne odwieszenie piły na wysięgniku.
- 3.9.5 Użycie piły na wysięgniku jednorącz

Potencjalne kary:

3 pkt. kara będzie nałożona na zawodnika przez Sędziego Głównego Konkurencji wraz z ostrzeżeniem dźwiękowym za każde z poniższych wykroczeń **(o ile nie podano inaczej) (2022):**

- 3.9.6 Niebezpieczne i niekontrolowane ruchy/skoki.
- 3.9.7 Nieutrzymywanie odpowiednio napiętego systemu asekuracyjnego lub wspieranie się ponad punkt wpięcia.
- 3.9.8 **Niesportowe zachowanie (patrz Reguła 1.2.1) (2022)**
- 3.9.9 **Niebezpieczne zachowania (patrz Reguła 1.2.3) (2022)**

Kara za złamaną gałąź

- 3.9.10 **Złamanie gałęzi w zakresie średnicy wyznaczonej przez Sędziego Głównego Konkurencji przed rozpoczęciem konkurencji będzie skutkowało karą jednego punktu. Dopuszcza się dwie takie kary, chyba że zostanie stwierdzone przez Sędziego Głównego Konkurencji, że złamanie nie było spowodowane nieuzasadnionym obciążeniem. A Trzecie złamanie gałęzi w określonym zakresie średnicy będzie skutkowało dyskwalifikacją. (Patrz Reguła 1.3.1.) (2022)**

3.10 Dyskwalifikacja

Dyskwalifikacja obowiązkowa:

Zawodnik zostanie zdyskwalifikowany przez Sędziego Głównego Konkurencji za następujące naruszenia:

- 3.10.1 **Upuszczenie części wyposażenia podczas wspinaczki (2022).**
- 3.10.2 Zostawienie na drzewie jakiegokolwiek sprzętu poza zainstalowaną wcześniej liną wspinaczkową.
- 3.10.3 **Złamanie gałęzi rozmiaru większego niż ustalony wcześniej maksymalny rozmiar, chyba że**

zostanie stwierdzone przez Sędziego Głównego Konkurencji, że złamanie nie było spowodowane nieuzasadnionym obciążeniem gałęzi (2022)

- 3.10.4 Złamanie obowiązku pozostania prawidłowo zabezpieczonym przynajmniej jednym punktem wpięcia.
- 3.10.5 Spóźnienie się więcej niż 5 minut na rozpoczęcie konkurencji.
- 3.10.6 Umieszczenie piły ręcznej w ustach.
- 3.10.7 Niewłaściwe zachowanie (zobacz Reguła 1.2)
- 3.10.8 Druga kara uznaniowa.
- 3.10.9 Niewłaściwe użycie lonży po raz drugi, kiedy jest to wymagane.
- 3.10.10 Brak wymaganej słyszalnej komendy ostrzegawczej po raz drugi
- 3.10.11 Brak wyposażenia w niezbędny sprzęt po rozpoczęciu konkurencji, zgodnie z **regułą 1.1.9. (2022)**

4. KONKURENCJA: RATOWNICTWO

4.1 Opis konkurencji

Ratownictwo to konkurencja przeprowadzona z pomiarem czasu, sprawdzająca umiejętności zawodnika we wspinaczce i bezpiecznym sprowadzeniu na ziemię wspinacza, który nie jest w stanie opuścić drzewa bez pomocy. Konkurencja jest przygotowana i przeprowadzana w taki sam sposób dla mężczyzn i kobiet.

Sędzia Główny Konkurencji podczas przeglądu konkurencji przedstawi zawodnikom scenariusz konkurencji (patrz załącznik 3- przykładowe scenariusze konkurencji). Scenariusz wyjaśnia sytuację, w jakiej znajduje się uszkodzony wspinacz oraz jego obrażenia.

Zawodnicy muszą dokonać oceny zagrożeń na miejscu wypadku, inspekcję przed rozpoczęciem wspinaczki oraz ocenę obrażeń uszkodzonego i użyć odpowiednich technik, które uchronią uszkodzonego przed pogorszeniem jego stanu. Uszkodzony (manekin) powinien zostać opuszczony tak bezpiecznie i ostrożnie jak to tylko możliwe.

Zawodnik jako pierwsza osoba na miejscu wypadku musi zadbać o zabezpieczenie terenu i pozostałe aspekty bezpieczeństwa oraz upewnić się, że powiadomione zostały służby ratunkowe.

Przygotowanie konkurencji: Uszkodzony wspinacz (w rzeczywistości manekin) o wadze pomiędzy 60 a 80 kg (132-16 funtów) jest zainstalowany na drzewie w regulowanym **sprzęcie do wspinaczki drzewnej** na wysokości możliwie nie wyższej niż 7,5 metra (25 stóp) nad ziemią. Zawodnik wspina się na drzewo, używając wcześniej zainstalowanej liny, zainstalowanej nie bliżej niż 4,5 m (15 stóp) od uszkodzonego. Na ukończenie konkurencji zawodnicy mają 5

minut. (2022)

4.2 Reguły ratownictwa

4.2.1 Zawodnicy biorący udział w konkurencji muszą być wyposażeni i używać:

- atestowany kask wspinaczkowy,
- atestowane okulary ochronne,
- atestowaną uprzęż przystosowaną do pracy na drzewach,
- atestowaną lonżę do stabilizacji pozycji oraz
- odpowiednie odzienie i obuwie.

4.2.2 Zawodnicy będą wchodzić na drzewo po zainstalowanej linie.

4.2.3 Zawodnicy nie mogą użyć liny uszkodzonego wspinacza do wejścia na drzewo ani do zejścia z niego.

4.2.4 Zawodnicy muszą opuszczać uszkodzonego wspinacza na jego linie lub na zatwierdzonej linie, innej niż osobista lina zawodnika, chyba że zaistnieje sytuacja jak w zasadzie 4.2.5.

4.2.5 Kiedy ratowany manekin jest wyposażony w niezależny system asekuracji, **chroniący przed upadkiem** uszkodzonego, zatwierdzonego na zebraniach w czasie przygotowań do konkurencji i spełniającego wymogi zasady 4.2.6, ofiara (manekin) może być podczepiona i opuszczona na systemie wspinaczkowym zawodnika. **Punkt zaczepienia musi być wystarczająco mocny, by utrzymać ciężar ofiary jak i zawodnika.** Przed rozpoczęciem ratowania manekina, który został wypięty z jego systemu wspinaczkowego, musi zostać zainstalowane dodatkowe tarcie do systemu wspinaczkowego zawodnika tak, by bezpiecznie utrzymać przewidywany ciężar. (2022)

4.2.6 System chroniący przed upadkiem powinien:

- być zakotwiczonym w tylnym punkcie wpięcia (grzbietowym) w pełnej uprząży wspinaczkowej
- spełniać lub przekraczać minimalne przyjęte w branży normy bezpieczeństwa
- **zapewniać właściwe zabezpieczenie przed upadkiem w przypadku upuszczenia manekina (2022)**
- **być przetestowany przed zawodami (2022)**

4.2.7 Zawodnik musi zawołać **słyszalny sygnał ostrzegawczy (np. „UWAGA”)** przed opuszczeniem uszkodzonego bezpiecznie na ziemię. (2022)

4.2.8 Podczas przedstawienia zawodnika sędziom, zostaje on zapytany, czy ma jakieś pytania oraz zostają mu przypomniane wymagania konkurencji.

4.2.9 Pomiar czasu rozpoczyna się, kiedy Sędzia Główny Konkurencji powie ”start” i powiadomi zawodnika o tym, że może rozpocząć wykonywanie zadania.

4.2.10 Zawodnicy podczas trwania konkurencji muszą być wpięci do oddzielnej liny wspinaczkowej lub

lonży do stabilizacji pozycji.

- 4.2.11 Zawodnicy mogą pracować na zainstalowanej wcześniej linie albo na innej linii wspinaczkowej zawieszanej na drzewie **(zobacz: reguła 1.3.1) (2022)**.
- 4.2.12 Czas przestaje być mierzony, kiedy zawodnik opuści uszkodzonego bezpiecznie na ziemię i odepnie jego system wspinaczkowy od uprzęży. W przypadku scenariusza podanego w regule 4.2.5, czas zostaje zatrzymany, gdy manekin zostanie odczepiony od systemu wspinaczkowego zawodnika.
- 4.2.13 Jeżeli zawodnik nie zdąży ukończyć konkurencji w wyznaczonym czasie, to po jego upływie musi przerwać konkurencję i zastosować się do instrukcji Sędziego Głównego Konkurencji.
- 4.2.14 Zawodnik, który nie ukończy konkurencji w limicie czasu, zostanie wezwany do zejścia na ziemię. Zawodnik otrzymuje punkty tylko za zadania, które ukończył przed upływem czasu. Jeśli zawodnikowi zabraknie czasu na ukończenie konkurencji, może on otrzymać punkty w każdej z 5 pierwszych sekcji punktacyjnych, nawet jeśli nie ukończył wszystkich zadań składających się na daną sekcję.
- 4.2.15 Jeżeli zawodnik wchodzi na drzewo za pomocą techniki niedozwolonej do zjazdu lub ruchu bocznego, zawodnik musi, jeśli to konieczne, użyć lonży, a następnie użyć zatwierdzonego węzła wspinaczkowego nim rozpocznie poruszać się po drzewie w kierunku poziomym. Maksymalna dopuszczalna odległość odejścia w poziomie przed zainstalowaniem węzła wspinaczkowego zostanie wcześniej ustalona przez Sędziego Głównego Konkurencji. Nie zastosowanie się do tego punktu przepisów będzie uznane za niebezpieczne zachowanie.

4.3 Punktacja (50 punktów możliwych do zdobycia)

- 4.3.1 W konkurencji Ratownictwo oceniać zawodników będzie trzech lub pięciu sędziów. Kiedy jest pięciu sędziów oceniających – najwyższa i najniższa ocena zostaje odrzucona, a pozostałe trzy wyniki są uśredniane, dając wynik oficjalny.
- 4.3.2 Można uzyskać do **50** punktów w pięciu sekcjach punktacyjnych. W każdej sekcji można uzyskać od 7 do **16** punktów, jak wyszczególniono poniżej: **(2022)**

Ocena wstępna i plan ratunkowy	7	pkt
Wejście i przemieszczanie się do uszkodzonego	7	pkt
Ocena obrażeń uszkodzonego i obchodzenie się z uszkodzonym	16	pkt
Zjazd	10	pkt
Lądowanie	10	pkt

- 4.3.3 W przypadku remisu, zwycięża zawodnik z najlepszym czasem.

4.4 Kary

Kary obowiązkowe:

3-punktowa kara i ostrzeżenie dźwiękowe będą przyznawane przez Sędziego Głównego Konkurencji za każde z następujących wykroczeń:

- 4.4.1 **Niewydanie w razie potrzeby ostrzeżenia dźwiękowego (z wyjątkiem zjazdu z manekinem)(2022)**

Kary uznaniowe:

3 punkty karne i ostrzeżenie dźwiękowe będą przyznawane przez Sędziego Głównego Konkurencji za każde z poniższych wykroczeń:

- 4.4.2 Nie utrzymywanie systemu asekuracyjnego w odpowiednim napięciu lub wspinaczka ponad punkt wpięcia.
- 4.4.3 Niebezpieczne niekontrolowany skok.
- 4.4.4 Zbyt szybkie przemieszczanie się lub niebezpieczne manewry.
- 4.4.5 Przekroczenie maksymalnej dopuszczalnej odległości odejścia w poziomie przy użyciu techniki niedozwolonej do zjazdu lub ruchu bocznego (patrz pkt 4.2.15).
- 4.4.6 **Niesportowe zachowanie (patrz zasada 1.2.1) (2022)**
- 4.4.7 **Działanie niebezpieczne (patrz zasada 1.2.3) (2022)**
- 4.4.8 **Złamanie gałęzi w zakresie średnicy wyznaczonej przez Sędziego Głównego Konkurencji przed rozpoczęciem konkurencji skutkuje karą 1 punktu. Dopuszczalne są maksymalnie dwie kary 1-punktowe, chyba że zostanie stwierdzone przez Sędziego Głównego konkurencji, że złamanie nie było spowodowane nieuzasadnionym obciążeniem gałęzi. A trzecie złamanie gałęzi w określonym zakresie średnicy będzie skutkowało dyskwalifikacją. (Patrz przepis 1.3.1.) (2022)**

4.5 Dyskwalifikacja

Obowiązkowa dyskwalifikacja:

Zawodnik zostanie zdyskwalifikowany przez Sędziego Głównego Konkurencji za poniższe wykroczenia:

- 4.5.1 **Upuszczenie części sprzętu w czasie pracy na wysokości (2022).**

- 4.5.2 Złamanie obowiązku pozostania związanym do drzewa przynajmniej jednym punktem wpięcia.
- 4.5.3 Spóźnienie się więcej niż 5 minut na rozpoczęcie konkurencji.
- 4.5.4 Niewłaściwe zachowanie.
- 4.5.5 Złamanie gałęzi większej niż ustalony wcześniej maksymalny rozmiar, chyba że Sędzia Główny Konkurencji stwierdzi, że złamanie nie było spowodowane nieuzasadnionym obciążeniem gałęzi
- 4.5.6 Manipulowanie (ingerencją w) system powstrzymywania spadania manekina (zobacz: reguła 4.2.5 i 4.2.6).
- 4.5.7 Niezastosowanie dodatkowego zabezpieczenia wymaganego przy dodatkowym ciężarze (manekina) działającym na system zawodnika.
- 4.5.8 Umieszczenie piłki ręcznej w ustach.
- 4.5.9 Druga kara uznaniowa.
- 4.5.10 Brak całego wymaganego wyposażenia po rozpoczęciu pomiaru czasu konkurencji. **(patrz Reguła 1.1.9) (2022)**

5 KONKURENCJA: INSTALACJA LINY

5.1 Opis konkurencji

Rzutka to konkurencja z pomiarem czasu, w której sprawdza się umiejętność zawodnika do precyzyjnego umieszczenia rzutki i/lub liny wspinaczkowej na drzewie. Zawodnicy próbują trafić rzutką lub liną wspinaczkową w dwa z ośmiu celów. Wszystkie cele mogą znajdować się na jednym drzewie po cztery z każdej strony lub na kilku drzewach jeśli spełniony jest warunek ośmiu celi po dwa z każdej trudności. Każdy zawodnik ma prawo do nieograniczonej liczby rzutów w ciągu 6 minut, ale zawodnik może być punktowany tylko za jeden cel po każdej stronie drzewa. Pojedynczy rzut może być użyty do zdobycia celu z każdej strony drzewa, o ile oba cele mogą być całkowicie odseparowane.

Zawodnik może operować liną na drzewie, włączając wykorzystywanie połączonych rzutek lub lin wspinaczkowych, aby stworzyć odpowiednią technikę do manipulowania. Dodatkowe linki używane podczas manipulacji muszą być usunięte z drzewa przed zatrzymaniem czasu, w przeciwnym razie zawodnik zostanie ukarany 1 punktem karnym za każdą dodatkową liną na drzewie. **(Patrz punkt 5.4.5, aby uzyskać dodatkowe informacje na temat niepunktowanych lin),(2022)**

Punkty otrzymuje się za zainstalowanie liny wspinaczkowej w jednym z celów w każdej grupie. Wartość dodatkowych punktów jest zależna od trudności punktu. Zainstalowanie liny wspinaczkowej w miejscu za 9 punktów jest warte 4 punkty. Zobacz **punkt 5.3.6** regulaminu punkty za zainstalowanie liny wspinaczkowej.

1 dodatkowy punkt może zostać przyznany przez Sędziego głównego konkurencji za innowacyjne lub wyjątkowe techniki podczas rozgrywania konkurencji. (2022)

Opcja stacjonarnej liny dla zawodników

Zawodnicy będą mieli możliwość dodania punktu bazowego systemu SRS (SRT) do każdej z zainstalowanych lin, za co otrzymają dodatkowe 2 punkty za każdą stronę drzewa (drzew) (patrz Załącznik 5). (2022)

Zawodnicy mogą dodatkowo otrzymać punkty za czas i efektywność. Zawodnik musi zdobyć punkty w każdym zestawie celów, aby być uprawnionym do punktów za czas. Liczba przyznawanych punktów – zobacz: **reguła 5.3.7. (2022)**

5.2 Reguły instalacji liny

5.2.1 Zawodnik musi być wyposażony, i używać:

- atestowany kask wspinaczkowy
- atestowane okulary ochronne
- odpowiednie ubranie i obuwie.

5.2.2 Rzutka lub lina wspinaczkowa musi zostać rzucona ręcznie z wcześniej wyznaczonego obszaru rzutu. Po zainstalowaniu liny można użyć zatwierdzonej "tyczki", która służy do manewrowania rzutką lub liną wspinaczkową. W konkurencji rzutka nie wolno używać proc ani innych przyrządów mechanicznych.

5.2.3 Zawodnicy mogą użyć maksymalnie trzech linek do rzutki i dwóch lin wspinaczkowych.

5.2.4 Zawodnicy mogą użyć sprzętu dostarczonego przez organizatorów lub swoich własnych rzutek (ciężarków i linek) i lin wspinaczkowych, jeżeli zostały one wcześniej zaakceptowane przez sędziów.

5.2.5. Zawodnik informuje sędziów o gotowości do rozpoczęcia konkurencji i czeka na sygnał startu ogłaszanego przez Sędziego Głównego Konkurencji. Czas jest odmierzany w chwili, gdy Sędzia Główny Konkurencji wypowie komendę „start” i poinformuje zawodnika o rozpoczęciu konkurencji.

5.2.6 Zawodnik może rzucać do któregośkolwiek celu w dowolnej kolejności, dowolną liczbę razy. Zawodnik może operować rzutką lub liną wspinaczkową po jej zawiśnięciu na drzewie tak, aby znalazła się w pożądanej pozycji. Jeśli linka znajduje się poza celem, a lina wspinaczkowa jest przymocowana i użyta do przemieszczenia liny do celu, punkty za linkę zostaną przyznane, jeśli zarejestrowana została przed upływem czasu, a rzut spełnia wymagania punktu 5.3.1.

Obejmuje to więcej niż jedną linkę do rzutki lub linę wspinaczkową wspólnie uczestniczące w celu manipulacji. Obszar celu obejmuje szerokość taśmy (od zewnętrznej krawędzi do zewnętrznej krawędzi). Jeśli rzucona zostanie lina wspinaczkowa, zdobywa ona punkty zarówno za rzut, jak i za instalację po spełnieniu powyższych warunków.

- 5.2.7 Gdy sędziowie zostaną poinformowani o zarejestrowaniu rzutu, nie można go już zmienić.
- 5.2.8 Ostateczny czas zapisuje się, gdy zawodnik z powodzeniem zainstaluje obie liny wspinaczkowe na drzewie (drzewach), poprosi o zatrzymanie czasu lub gdy skończy się czas trwania konkurencji.
- 5.2.9 W przypadku remisu, wygrywa ten zawodnik, który ukończył konkurencję w najkrótszym czasie. W przypadku ponownego remisu należy zastosować zasadę “czas pierwszej punktacji”.
- 5.2.10 “Czas pierwszej punktacji” rejestruje się tylko w celu rozstrzygnięcia potencjalnego remisu. W momencie, gdy zawodnik pierwszy raz poprosi o zarejestrowanie rzutki albo liny wspinaczkowej „czas pierwszej punktacji” zostanie zarejestrowany.
- 5.2.11 Zawodnicy będą mieli 6 minut na przygotowanie się i ukończenie konkurencji, chyba że Sędzia Główny Konkurencji ustali inny limit czasu.
- 5.2.12 Aby zdobyć punkty za tę samą stronę drzewa, zawodnik powinien ściągnąć linkę z drzewa lub użyć innego zestawu i rzuć ponownie.
- 5.2.13 Zawodnik, którego lina wspinaczkowa odzepi się i odpadnie od rzutki przed umieszczeniem jej w obszarze celu i jej zaliczeniem, nie zostanie zdyskwalifikowany za upuszczony sprzęt.
- 5.2.14 Jeżeli rzutka nie była zgłoszona do punktowania, zanim odzepiła się od niej lina wspinaczkowa, zawodnik może powtórzyć rzut rzutką do tego samego zestawu celów.
- 5.2.15 Jeżeli zawodnik nie może dosięgnąć zgłoszonej i punktowanej rzutki oraz połączyć ją z liną wspinaczkową, jego próby zdobycia punktów po tej stronie drzewa zostały zakończone. Zawodnik otrzymuje punkty tylko za zgłoszone i punktowane rzutki.
- 5.2.16 Zawodnik musi zainstalować przynajmniej jedną linę wspinaczkową w jednym z celów przed upływem czasu. Zawodnik, który nie zainstaluje liny wspinaczkowej, traci 3 punkty z punktów zdobytych przed upływem czasu.
- 5.2.17 Wszelkie niepunktowane liny pozostające na drzewie po zakończonym starcie zawodnika skutkują 1 punktem karnym za każdą linię. Nie dotyczy to linki (liny), z którą zawodnik aktywnie pracował w momencie upływu czasu, o ile można ją niezwłocznie zdjąć z korony drzewa bez opóźnienia przebiegu konkurencji — ustala Sędziego Głównego Konkurencji.**

(2022)

- 5.2.18 Jeśli lina zawodnika znajdzie się w obrębie celu, musi zostać ona zarejestrowana u Sędziego Głównego Konkurencji **przez zawodnika mówiącego „rejestruję”** przed ponownym rzutem. Jeśli nie zarejestrowano liny u Sędziego Głównego Konkurencji przed następnym rzutem, to nie można tego zrobić później i nie mogą zostać przyznane punkty za niezarejestrowany rzut. Aby uzyskać punkty za tę samą stronę drzewa, zawodnik powinien powinien ściągnąć linkę z drzewa lub użyć rzutki do kolejnego rzutu. Jeśli nie punktowana lina jest nadal na drzewie po zakończeniu konkurencji, zawodnik dostaje 1 punkt karny. **(2022)**
- 5.2.19 Jeśli rzucający przez zawodnika ciężarek i/lub lina wspinaczkowa opuści podczas rzutu oznaczony teren, podczas operowania lub zdejmowania z drzewa, przyznaje się 3 punkty kary. Ponowne takie zdarzenie skutkuje dyskwalifikacją z konkurencji.
- 5.2.20 Zawodnik musi **wydać słyszalne ostrzeżenie (np. „Uwaga”)** i otrzymać potwierdzenie od Sędziego Głównego Konkurencji przed rzutem, lub ściągnięciem linki z przywiązaną rzutką z drzewa. Słyszalne ostrzeżenie powinno zostać wydane przez zawodnika także w sytuacji, kiedy operuje on zawieszoną na drzewie rzutką i istnieje prawdopodobieństwo przypadkowego odciążenia się od niej ciężarka. **(2022)**

5.3 Punktacja (35 punktów możliwych do zdobycia)

5.3.1 Rzut jest ważny i punktowany tylko wtedy, gdy:

- **rzutka lub lina wspinaczkowa jest odizolowana w obszarze celu (nie występują części drzewa wchodzące między linki)**
- **zawodnik stojący na ziemi trzyma oba końce liny (linki do rzutki lub liny wspinaczkowej) oraz**
- **Zawodnik zarejestrował rzut u Sędziego głównego konkurencji, mówiąc „rejestruję”**

5.3.2 **Jeśli linka nie zostanie zarejestrowana u Sędziego Głównego Zawodów przed następnym rzutem, nie może być zarejestrowana i zaliczona temu zawodnikowi w późniejszym etapie trwania konkurencji. (2022)**

5.3.3 **Po prośbie zawodnika o zarejestrowanie rzutu Sędzia Główny Konkurencji ustala czy rzut spełnia kryteria wg reguły 5.3.1. (2022)**

5.3.4 **Jeżeli Sędzia Główny Konkurencji zadecyduje, że rzut jest nieważny, zawodnik zostaje poinformowany o niezaliczeniu oraz jego powodzie a rzut nie jest rejestrowany. Obowiązkiem zawodnika jest upewnienie się, czy sędziowie uznali rzut za ważny. (2022)**

5.3.5 Zawodnik może zarejestrować u sędziów maksymalnie 2 rzuty. Jedna rejestracja na każdą grupę.

5.3.6 Najwyżej umieszczony cel (bądź najtrudniejszy do trafienia) jest punktowany za 9, średnio trudne odpowiednio za 7 lub 5, a najniższe (lub najłatwiejsze) za 3 punkty.

5.3.7 Dodatkowe punkty można uzyskać za zainstalowanie liny wspinaczkowej nad jednym celem w każdej grupie. Zainstalowanie liny wspinaczkowej rzutem za 9 punktów jest nagradzane 4 punktami, rzutem za 7 jest nagradzane 3, rzutem za 5 punktów jest nagradzane 2, a rzutem za 3 punkty jest nagradzane 1 punktem.

5.3.8 Zawodnik może również zdobywać punkty za czas (efektywność). Punkty są przyznawane w następujący sposób:

- **4 punkty – ukończył konkurencję w 4:00,00 minut lub mniej**
- **3 punkty – ukończył wydarzenie między 4:00.01 a 4:30.00 minuty**
- **2 punkty – ukończył zawody między 4:30.01 a 5:00.00 minuty**
- **1 punkt – ukończył wydarzenie między 5:00.01 a 5:30.00 minuty**
- **0 punktów – ukończył zawody w czasie powyżej 5:30,00 minut (2022)**

5.3.9 Zawodnik może uzyskać maksymalnie 18 punktów za trafienie w cel (9 za każdą z grup na drzewie), oraz maksymalnie 8 dodatkowych (4 za każdą z grup na drzewie) za zainstalowanie lin wspinaczkowych. Zawodnik może także zdobyć maksymalnie 4 punkty za ukończenie konkurencji w 3:00,00 minuty lub mniej.

5.3.10 Zawodnicy mają możliwość dodania punktu stanowiskowego SRS w koronie drzewa do poprawnie zainstalowanego systemu liny SRS (SRT) za dodatkowe 2 punkty po każdej ze stron drzewa (drzew). (2022)

- **System liny SRS musi być możliwy do odzyskania przez zawodnika niezwłocznie po zakończeniu jego występu. Jeśli system nie jest możliwy do ściągnięcia po upływie czasu, punkty za montaż liny wspinaczkowej nie zostaną przyznane. Zawodnik otrzyma zarejestrowane punkty za instalację linki, jeśli zarejestrował go komendą „Rejestruję”. (Patrz przepis 5.4.5 liny niepunktowane).**
- **Gdy zawodnik zdobędzie punkty za zainstalowanie liny wspinaczkowej, musi zdecydować, czy chcą budować system SRS przed kontynuowaniem. Nie można wrócić do zainstalowanej liny, aby założyć punkt bazowy SRS. (Patrz przepis 5.2.18 zadeklarowane wyniki).**
- **Nie ma kary za niepodjęcie próby instalacji punktu w koronie drzewa systemu SRS. (2022)**

5.3.11 Zawodnik może również zdobyć maksymalnie 4 punkty za ukończenie konkurencji w **4:00.00 minut lub mniej. (2022)**

5.3.12 Dodatkowy 1 punkt bonusowy może zostać przydzielony przez Sędziego Głównego Konkurencji za innowacyjne lub wyjątkowe techniki podczas występu. (2022)

- 5.3.13 Ostateczne miejsce zawodnika jest określone na podstawie punktacji, zawodnik z największą liczbą punktów wygrywa.
- 5.3.14 W przypadku remisu, zawodnik z najszybszym czasem końcowym zostaje zwycięzcą. Jeśli końcowe czasy są identyczne, zawodnik z najszybszym pierwszym czasem rejestracji jest zwycięzcą.

Przykłady punktacji:

Zawodnik A

Dostaje 9 punktów za trafienie w najwyższy cel, 4 za zainstalowanie liny wspinaczkowej w pierwszej grupie oraz dodatkowe 5 punktów za trafienie w średnio trudny cel w grupie drugiej, jednak otrzymuje 1 punkt karny za niewydanie **słyszalnego** ostrzeżenia i zabrakło mu czasu na zainstalowanie drugiej liny wspinaczkowej. Zawodnik A uzyskuje: $9 + 4 + 5 - 1 = 17$; czas 6 minut. **(2022)**

Zawodnik B

Dostaje 7 punktów za trafienie w średnio trudny cel i dodatkowe 3 punkty za zainstalowanie liny wspinaczkowej w pierwszej grupie. Następnie zawodnik zdobywa 5 punkty za trafienie w niższy cel w grupie drugiej i dodatkowe 2 punkty za zainstalowanie w nim liny wspinaczkowej. Zawodnik B kończy konkurencję w 4:24,00 i otrzymuje dodatkowe 3 punkty za czas. Zawodnik B zdobywa $7+3+5+2+3=20$; czas 4:24,00.

Zawodnik C

Otrzymuje po 9 punktów za trafienie w najtrudniejsze cele w dwóch grupach, ale zabrakło mu czasu na zawieszenie liny wspinaczkowej, za co dostaje 3 punkty kary. Zawodnik C otrzymuje $9+9-3=15$ punktów; czas 6 minut.

Zawodnik D

Dostaje 9 punktów za trafienie w najwyższy cel oraz dodatkowe 4 punkty za zainstalowanie w nim liny wspinaczkowej. **Zawodnik D zdecydował zainstalować punkt bazowy systemu SRS, zyskując dodatkowe 2 punkty.** Przechodząc na drugą stronę drzewa, zawodnikowi klinuje się rzutka, której nie da rady zdjąć z drzewa, jednak zdobywa 5 punktów za rzut do niższego, środkowego celu. Na tym etapie zawodnik D prosi Sędziego Głównego Konkurencji o zatrzymanie czasu. **Zawodnik D otrzymuje 1 punkt karny za linę pozostawioną na drzewie. Zawodnik D zdobywa wynik $9+4+5+2-1=19$ punktów; czas 5:46,00. (2022)**

W takiej sytuacji zawodnicy zajęliby miejsca:

zawodnik B – pierwsze, D – drugie, A – trzecie, C – czwarte

- 5.3.15 Ostateczny czas jest rejestrowany, gdy zawodnik pomyślnie zainstaluje obie liny wspinaczkowe na drzewie (drzewach) lub poprosi o zatrzymanie czasu albo czas się skończy.

5.4 Kary

Kary uznaniowe

Następujące wykroczenia mogą skutkować karą 1 punktu: (2022)

5.4.1 Niesportowe zachowanie (patrz przepis 1.2.1) (2022)

5.4.2 Niebezpieczne zachowanie (patrz przepis 1.2.3) (2022)

Kary za złamanie gałęzi:

5.4.3 Złamanie gałęzi większej niż ustalona przez Sędziego Głównego konkurencji przed rozpoczęciem zawodów będzie skutkowało 1 punktem karnym. Za każdą złamaną gałąź zawodnik otrzyma punkt karny, chyba że Sędzia Główny Konkurencji ustali, że złamanie nie nastąpiło na skutek nadmiernego obciążenia gałęzi. Trzecia złamana gałąź skutkuje dyskwalifikacją. Konkurencji. (Zobacz regulę 1.3.1.) (2022)

Obowiązkowe kary:

Zawodnik otrzyma karne punkty za następujące naruszenia:

5.4.4 3 punkty kary za niezainstalowanie liny wspinaczkowej.

5.4.5 1 punkt kary za każdą pozostawioną na drzewie niepunktowaną linkę lub ciężarek rzutki po zakończeniu czasu. **Nie dotyczy to lin, które zawodnik aktywnie używa, o ile linia (liny) jest możliwe do natychmiastowego ściągnięcia bez opóźnienia, zgodnie z ustaleniami Sędziego Głównego Konkurencji. (2022)**

5.4.6 3 punkty kary za rzutkę lub linę wspinaczkową wyrzuconą poza oznaczony teren.

5.4.7 1 punkt karny za złamanie gałęzi o średnicy mieszczącej się w zakresie wyznaczonym przez Sędziego Głównego Konkurencji przed rozpoczęciem zawodów. Można przyznać do dwóch punktów karnych. Trzecia złamana gałąź mieszcząca się w określonym zakresie skutkuje dyskwalifikacją. (Zobacz zasada 1.3.1.)

5.4.8 Jeden punkt karny za każde niedopełnienie obowiązku wydania słyszalnego ostrzeżenia tj. „Uwaga” i otrzymania odpowiedzi od Sędziego Głównego Konkurencji, przed rzutem lub ściąganiem rzutki z przyczepionym ciężarkiem. **Pierwsze przewinienie niewydania słyszalnego ostrzeżenia dźwiękowego dla Sędziego Głównego Konkurencji będzie skutkowało upomnieniem bez punktu karnego.** Drugie i trzecie przewinienie skutkuje jednopunktową karą za każdym razem. **Po Czwartym** następuje dyskwalifikacja. (2022)

5.5 Dyskwalifikacja

Obowiązkowa dyskwalifikacja:

Zawodnik zostanie zdyskwalifikowany za następujące naruszenia:

5.5.1 Spóźnienie się więcej niż 5 minut na rozpoczęcie konkurencji.

5.5.2 Dwa rzuty (rzutką z przyczepionym ciężarkiem lub liną wspinaczkową) poza oznaczony teren.

- 5.5.3 Trzecie **karane** niewydanie słyszalnego ostrzeżenia. **(2022)**
- 5.5.4 Niewłaściwe zachowanie. (zobacz reguła 1.2)
- 5.5.5 Złamanie trzeciej gałęzi o średnicy mieszczącej się w zakresie wyznaczonym przez Sędziego Głównego Konkurencji przed rozpoczęciem zawodów. (zobacz reguła 1.3.1)
- 5.5.6 Złamanie gałęzi większej niż określony maksymalny rozmiar, chyba że Sędzia Główny Konkurencji stwierdzi, że złamanie nie było spowodowane nieuzasadnionym obciążeniem gałęzi (2022)**

6. KONKURENCJA: WSPINACZKA NA CZAS Z ASEKURACJĄ

6.1 Opis konkurencji

Wspinaczka na czas jest konkurencją sprawdzająca umiejętność zawodnika we wspinaniu się po drzewie z systemem asekuracyjnym, z ziemi do punktu znajdującego się około 60 stóp (18 metrów) nad ziemią. W konkurencji tej jest liczony czas, wygrywa ten zawodnik, który dotrze i zadzwoni dzwonkiem znajdującym się na końcu drogi w najkrótszym czasie. Na drzewie może znajdować się więcej niż jeden dzwonek, lub w celu wymuszenia na zawodniku pokonania określonej drogi, w takim przypadku zawodnik musi zadzwonić wszystkimi dzwonkami, aby zakończyć konkurencję.

6.2 Reguły wspinaczki na czas z asekuracją

- 6.2.1 Przez cały czas trwania konkurencji zawodnik musi nosić i używać:
- atestowany kask wspinaczkowy
 - atestowane okulary ochronne
 - atestowaną uprząż do wspinaczki drzewnej
 - odpowiednie odzienie i obuwie
- 6.2.2 Zawodnik powinien być **asekurowany** zatwierdzoną liną wspinaczkową i węzłem zaciskowym lub urządzeniem cały czas. **Kompetentna osoba** asekuruje zawodnika podczas wspinaczki. **(2022)**
- 6.2.3 Zawodnik informuje sędziów o tym, że jest gotowy, a następnie czeka na informację od Sędziego Głównego Konkurencji o tym, że sędziowie mierzący czas są gotowi do rozpoczęcia pomiaru.
- 6.2.4 Sędziowie zaczynają mierzyć czas w chwili, w której druga stopa zawodnika oderwie się od ziemi.
- 6.2.5 Sędziowie przestają mierzyć czas, kiedy zawodnik uderzy końcowy dzwonek ręką.

- 6.2.6 Zawodnik musi przemieszczać się wyznaczoną trasą i być przez cały czas **asekurowanym**. **(2022)**
- 6.2.7 Po ukończeniu wspinaczki zawodnik odpowiada za ściąganie liny z drzewa **wyznaczoną trasą na drzewie** tak, aby była gotowa dla następnego zawodnika. **(2022)**
- 6.2.8 Jeżeli zawodnik jest asekurowany przez technika, to nie może użyć odcinka liny wspinaczkowej od jego uprząży wspinaczkowej do bloczka (odcinek wchodzący liny) w celu przemieszczania się. Jeśli lina wspinaczkowa zostanie użyta, zawodnik dostanie pierwsze ostrzeżenie, za drugim razem zostanie zdyskwalifikowany.
- 6.2.9 Podczas wspinania się zawodnik może pomagać sobie odcinkiem liny wspinaczkowej biegnącym od górnego bloczka do ziemi (odcinek schodzący liny), a także dodatkowymi linami zawieszonymi na drzewie, przeznaczonymi wyłącznie do pomocy we wspinaniu.
- 6.2.10 Niektóre gałęzie mogą być oznaczone taśmą, aby wskazać obszar, poza którym zawodnik nie może dotknąć. Pierwsze złapanie poza wyznaczony zakres będzie skutkowało 1 punktową karą. Drugie wykroczenie spowoduje dyskwalifikację.
- 6.2.11 Zawodnik, który złamie gałąź przekraczającą ustalony maksymalny rozmiar, może zostać zdyskwalifikowany, jeśli uzna tak Sędzia Główny Konkurencji.

6.3 Punktacja Wspinaczka na czas z asekuracją (10 punktów możliwych do zdobycia)

- 6.3.1 Będzie trzech lub pięciu sędziów mierzących czas Wspinaczki na czas z asekuracją. W przypadku udziału pięciu sędziów odrzuca się najdłuższy i najkrótszy czas oraz uśrednia się pozostałe trzy, tym samym uzyskujemy czas oficjalny.
- 6.3.2 Konkurencja opiera się głównie na wyniku czasowym.
- 6.3.3 Zawodnik, który najszybciej pokona wyznaczoną drogę, wygrywa i otrzymuje 10 punktów.
- 6.3.4 Punktację pozostałych zawodników oblicza się poprzez odjęcie czasu (w sekundach) najszybszego zawodnika od czasu danego zawodnika.
- 6.3.5 Za każde 2 sekundy różnicy między tymi wynikami odejmuje się zawodnikowi 1 punkt (z 10 możliwych) i zostaje od potrącony z punktacji zawodnika.

Przykładowa punktacja:

Najszybszy zawodnik uzyskał wynik 2 minuty 27,46 sekundy (147,46 sekundy).

Drugi zawodnik uzyskał wynik 2 minuty 41,82 sekundy (161,82 sekundy).

Różnica czasu = 161,82 - 147,46 = 14,36 sekund = odjęcie 7,18 punktu.

Najszybszy zawodnik uzyskuje 10 punktów. Drugi zawodnik otrzymuje 2,82 punktów (10 – 7,18).

6.4 Kary

Kary uznaniowe:

Następujące wykroczenie spowoduje nałożenie 1 punktu karnego: (2022)

6.4.1 Niesportowe zachowanie (patrz przepis 1.2.1) (2022)

6.4.2 Niebezpieczne zachowanie (patrz przepis 1.2.3) (2022)

Kara za złamanie gałęzi:

6.4.3 Złamanie gałęzi w zakresie średnicy wyznaczonym przez sędziego głównego konkurencji przed rozpoczęciem zawodów skutkować będzie karą 1 punktu. Dozwolone jest do dwóch kar po 1 punkt, chyba że sędzia główny konkurencji zadecyduje, iż złamanie nie było spowodowane nieuzasadnionym obciążeniem gałęzi. Trzecie złamanie gałęzi w określonym zakresie średnic spowoduje dyskwalifikację. (Patrz przepis 1.3.1.) (2022)

Kary obowiązkowe:

Następujące wykroczenie spowoduje nałożenie 1 punktu karnego: (2022)

6.4.4 Dotknięcie gałęzi poza wyznaczonym obszarem.

6.5 Dyskwalifikacja

Obowiązkowa dyskwalifikacja:

Zawodnik zostanie zdyskwalifikowany za następujące przewinienia:

6.5.1 Drugie naruszenie przez użycie odcinka wchodzącego liny w celu przemieszczenia się.

6.5.2 Upuszczenie części sprzętu **podczas przebywania na wysokości. (2022)**

6.5.3 Złamanie obowiązku pozostawiania **asekurowanym. (2022)**

6.5.4 Spóźnienie się więcej niż 5 minut na rozpoczęcie konkurencji.

- 6.5.5 Nieodpowiednie zachowanie (zobacz reguła 1.2)
- 6.5.6 Drugie dotknięcie gałęzi poza wyznaczonym obszarem.
- 6.5.7 Brak wyposażenia w cały wymagany sprzęt po rozpoczęciu odliczania czasu, zgodnie z regułą **1.1.9 (2022)**

Możliwa dyskwalifikacja:

Zawodnik może zostać zdyskwalifikowany przez Sędziego Głównego Konkurencji za następujące wykroczenia:

- 6.5.8 Niebezpieczne, niekontrolowane wahadła.
- 6.5.9 Przeskakiwanie, skakanie lub tworzenie nadmiernego luzu na linie.
- 6.5.10 **Złamanie gałęzi w zakresie średnicy wyznaczonym przez sędziego głównego konkurencji przed rozpoczęciem zawodów, chyba że sędzia główny konkurencji zadecyduje, iż złamanie nie było spowodowane nieuzasadnionym obciążeniem gałęzi.**

7. KONKURENCJA: ASCENT

7.1 Opis konkurencji

Konkurencja Wejścia (Ascent Event) sprawdza zdolność zawodnika do wydajnego i bezpiecznego użycia, wybranego przez siebie i zatwierzonego systemu podejściowego. Konkurencja ta ocenia efektywność zawodnika w montowaniu systemu podejściowego na linie (linach) dostępowej, wspięciu się do dzwonka, oraz przepięciu się na system zjazdowy. Sam zjazd nie jest częścią konkurencji. Punkty zdobywa się zarówno za prędkość jak i za spełnienie z góry określonych celów bezpieczeństwa.

Przygotowanie konkurencji: Wysokość może być ustalona od 12 do 25 metrów (39 ft, 4.5 in do 82 ft, 0.25 in). Dzwonek powinien być zainstalowany w odległości 38 centymetrów (15 in) w poziomie od liny zawodnika. Będą liczone 3 czasy: Czas przygotowania sprzętu (instalacja systemu wejściowego na linie/ach i **test** na linie), czas wejścia (wspinaczka od ziemi do ustalonej wysokości), oraz Czas zmiany (zmiana z podchodzenia na system gotowy do zjazdu). Automatyczny system wejściowy nie może być używany podczas startu. **(2022)**

Liny dostępne mogą być ustawione w trzech konfiguracjach (Załącznik 7) na systemie dającym możliwość opuszczenia punktu bazowego. Może być użyta każda kombinacja

przyrządów mechanicznych i węzłów tarciovych do podchodzenia dopuszczona na etapie inspekcji sprzętu. System będzie zainstalowany, włącznie z pokazaniem zmiany urządzenia na zjazdowe podczas inspekcji sprzętu, zestaw będzie zatwierdzony i zapisany na karcie sprzętu.. System musi być ten sam, który został zatwierdzony podczas inspekcji.

Liny dostępne powinny być doczepione do opuszczanego punktu wpięcia kontrolowane przez technika. Dodatkowo powinien być zainstalowany system górnej asekuracji i zawodnik powinien być asekurowany przez cały czas przebywania na wysokości.

7.2 Reguły Konkurencji Ascent

7.2.1 Każdy zawodnik musi być wyposażony i używać:

- atestowany kask wspinaczkowy,
- atestowane okulary ochronne,
- atestowaną uprząż przystosowaną do pracy na drzewach, (lekka uprząż z tylnym punktem wpięcia będzie oddana do dyspozycji zawodnika do złożenia pod uprząż wspinaczkową jeśli sytuacja tego wymaga),
- zatwierdzony system podejściowy i zjazdowy, oraz
- odpowiednią odzież i obuwie.

7.2.2 Każdy zawodnik może skonfigurować liny/linę dostępową według swojego wyboru na opuszczanym punkcie zaczepienia jak to pokazuje Załącznik 7. Punkt zaczepienia **może** zostać opuszczony dla każdego zawodnika w celu zatwierdzenia. Zawodnik może użyć zainstalowanej liny udostępnionej przez organizatorów lub zmienić linę na zatwierdzoną linę wspinaczkową przed zaczęciem odmierzania czasu. **(2022)**

7.2.3 Główny technik konkurencji zweryfikuje na podstawie karty sprzętu czy używany system podejściowy i zjazdowy jest tym samym, który został zademonstrowany podczas inspekcji sprzętu. Jeśli nie, zawodnik nie zostanie dopuszczony do startu w konkurencji “Wejścia” Ascent.

7.2.4 Zawodnik będzie asekurowany podczas wspinaczki. **(2022)**

7.2.5 Zawodnicy powinni mieć zamocowaną linę asekuracyjną do uprząży i powinni pozostawać na asekuracji przez cały czas **kiedy są na wysokości. (2022)**

7.2.6 Technik powinien przeprowadzić test, aby zademonstrować efektywność i ustawienie systemu wejściowego będąc do niego wpiętym.

7.2.7 Zawodnik/czka może mieć swój system wspinaczkowy włączając przyrządy pomocnicze w pełni zmontowany, ale nic nie może być zaczeplone na linie dostępowej przed rozpoczęciem

konkurencji. Żadne obciążanie liny dostępowej (np. woreczkami rzutki czy wiązanie węzłów na linie dostępowej) nie jest dozwolone przed tym jak Główny Sędzia konkurencji powie "Start". Każdy system ruchomej liny powinien mieć założony węzeł zatrzymujący na końcu lin/liny przed tym gdy zawodnik zamontuje swój system dostępowy.

Czas Instalacji Systemu :

- 7.2.8 Zawodnik powinien zacząć konkurencje z okręgu o średnicy 1 metra (~ 3 ft) umieszczonego na ziemi. Środek koła powinien znajdować się w odległości 3 metrów (~ 10ft) od liny (lin) dostępowej.
- 7.2.9 Zawodnik powiadamia Sędziego Głównego Konkurencji o swojej gotowości i czeka na sygnał Sędziego Głównego Konkurencji, że stoperowi i sędziowie techniczni są gotowi.
- 7.2.10 Trzy czasy będą mierzone dla Instalacji Systemu. Stoperowi zaczynają mierzyć czas gdy Sędzia Główny Konkurencji powie "Start"
- 7.2.11 Gdy Sędzia Główny Konkurencji powie "Start", zawodnik / zawodniczka wychodzi z okręgu i instaluje system na linie dostępowej. Zawodnik musi zainstalować i skonfigurować kompletny system dostępowy, włączając w to każdy przyrząd zaciskowy stopy / kolana, pętle na stopę, uprząż piersiowa, pętle/ taśmy, **system asekuracyjny** itp. Następnie zawodnik demonstruje "test na linie" przez uniesienie obu stóp nad ziemię i rozwarcie rąk tak, aby dłonie znalazły się z dala od ciała, upewniając, że ciężar ciała utrzymuje się na systemie dostępowym, a nie pomocniczych komponentach. To będzie znak dla Głównego Technika Konkurencji, że zawodnik zakończył instalację systemu. Żadna część ciała zawodnika nie może dotykać ziemi podczas "testu na linie". **(2022)**
- 7.2.12 Stoperowi zatrzymują czas gdy Główny Technik Konkurencji odnotuje uniesienie nóg nad ziemię i rozwarcie rąk przez zawodnika, da komendę "Czas".
- 7.2.13 Gdy czas zostanie zatrzymany, Główny Technik Konkurencji potwierdzi poprawność zainstalowania systemu.
- 7.2.14 Jeśli instalacja systemu nie będzie poprawna (np. system nie będzie trzymał, lub nie zostaną zainstalowane komponenty), punkty za czas instalacji systemu nie zostaną przyznane.
- 7.2.15 Jeśli któryś z komponentów zabezpieczających przed upadkiem nie został zamontowany lub został niepoprawnie skonfigurowany, 3 punkty karne będą przyznane dodatkowo z utratą punktów za czas instalacji systemu. W obowiązku zawodnika jest upewnić się, czy prawidłowo i kompletnie wykonał instalację systemu, zanim zasygnalizuje zakończenie zadania do Głównego Technika Konkurencji.

7.2.16 Gdy system zostanie oceniony, zawodnik może zjechać na ziemię. W tym czasie zawodnik ma możliwość wyregulować swój system (w tym również odważniki założone na linę) przed rozpoczęciem etapu wejścia. Żaden z komponentów wstępnie zatwierdzonego i skonfigurowanego systemu nie może być zmieniony. Jeśli zmiana jest konieczna (np. dodatkowy przyrząd zaciskowy, uprząż piersiowa, pętla, rękawiczki, itp.) zawodnik traci punkty za czas instalacji systemu.

7.2.17 Maksymalny czas na instalację systemu wynosi 90 sekund.

Czas wejścia

7.2.18 Zawodnik powiadamia Sędziego Głównego Konkurencji gdy jest gotowy i czeka na sygnał, że stoperowi i technicy są gotowi, aby kontynuować.

7.2.19 Trzy czasy powinny być zapisane podczas wejścia. Sędziowie zliczający czas zaczynają mierzyć, gdy druga noga zawodnika uniesie się nad ziemię.

7.2.20 Sędziowie zliczający czas zatrzymują stopery gdy zawodnik uderzy ręką w dzwonek umieszczony na końcu odcinka wspinania.

7.2.21 Maksymalny czas wejścia wynosi 90 sekund.

Czas Zmiany Systemu

7.2.22 Trzy czasy zostaną zmierzone podczas zmiany do zjazdu. Sędziowie zliczający czas zaczynają pomiar, gdy zawodnik uderzy w dzwonek na końcu odcinka wspinania.

7.2.23 Po uderzeniu dzwonka, zawodnik musi zmienić jej/jego system na zatwierdzony system zjazdowy. Wszystkie komponenty systemu, które mogą utrudniać zjazd, muszą zostać odłączone od zawodnika lub liny dostępowej, tak aby zawodnik był zdolny rozpocząć zjazd (np. kostkowy/stopowy przyrząd zaciskowy musi być odłączony od liny dostępowej, ale przyrządy zaciskowe mogą pozostać na lince dostępowej powyżej zawodnika jeśli zostały od zawodnika odpięte). Naruszenie tej zasady spowoduje utratę Punktów za czas zmiany.

7.2.24 Wszystkie elementy systemu do podchodzenia powinny być odwieszane, jak określa Załącznik 5, na lince dostępowej lub zawodniku. **Sprzęt zjazdowy musi być odpowiednio zabezpieczony do zawodnika lub przymocowany do liny wspinaczkowej przed drugim uderzeniem w dzwonek. Przyrządy pozostawione na linie(ach) wspinaczkowych muszą zostać aktywne. Naruszenie tej zasady spowoduje utratę punktów za czas zmiany. Zawodnik otrzyma obowiązkową 3-punktową karę, naliczoną przez technika na drzewie (2022)**

7.2.25 Sędziowie zliczający czas zatrzymują stopery, gdy zawodnik zadzwoni dzwonkiem umieszczonym na końcu odcinka wspinania po raz drugi.

7.2.26 Technik na drzewie musi zweryfikować czy system zjazdowy jest zamontowany poprawnie, zawodnik powinien zdemontować wszelkie komponenty pozostawione na linii dostępowej. Po zakomunikowaniu przez zawodnika swojej gotowości do zjazdu osobie asekurowującej, zawodnik może zacząć zjazd z zachowaniem bezpiecznej prędkości.

7.2.27 Zjazd nie jest częścią konkurencji z mierzonym czasem.

7.3 Punktacja konkurencji Ascent Event (25 możliwych punktów do zdobycia)

7.3.1 Do każdej rundy używane są trzy stopery. Czas jest zapisywany do jednej setnej sekundy.

7.3.2 Dla Instalacji Systemu może być przyznanych do 2 Punktów za Czas na podstawie uzyskanego czasu. Punkty za czas są przyznawane w następujący sposób:

- **2 punkty – ukończone w czasie 24.99 sekundy lub mniej**
- **1 punkt – ukończone w czasie od 25.00 do 49.99 sekundy**
- **0 punktów – ukończone w czasie powyżej 50.00 do 89.99 sekund. (2022)**

7.3.3 Dla zmiany systemu może być przyznanych do 2 Punktów za Czas na podstawie uzyskanego czasu. Punkty za czas są przyznawane w następujący sposób:

- **2 punkty – ukończone w czasie 4.99 sekundy lub mniej**
- **1 punkt – ukończone w czasie od 5.00 do 12.99 sekundy**
- **0 punktów – ukończone w czasie powyżej 13.00 sekund. (2022)**

7.3.4 Zawodnik, któremu nie udało się zakończyć instalacji systemu i wejścia w limicie czasu (90 sekund) będzie poproszony o zjazd na ziemię i otrzyma tylko te punkty, które zgromadził w ciągu tego czasu. (2022)

7.3.5 Dla wejścia, trzy czasy są uśredniane dla uzyskania ostatecznego czasu Wejścia. Zawodnik z najszybszym czasem wejścia otrzyma **19 punktów. (2022)**

7.3.5 Punkty pozostałych zawodników obliczane są przez odejmowanie czasu najszybszego zawodnika (w sekundach) od czasów każdego z pozostałych zawodników.

7.3.6 Za każdą 1 sekundę różnicy w czasie, pomiędzy tymi wynikami, 1 punkt (z **19** możliwych punktów) jest odejmowany od wyniku zawodnika. **(2022)**

Przykład punktacji:

Najszybszy zawodnik (A) ukończył wejście w 12.49 sekund.
Drugi najszybszy zawodnik (B) ukończył Wejście w 13.33 sekund.

Różnica czasu = 13.33 – 12.49 = 0.84 sekundy = 0.84 ujemne punkty.

Najszybszy zawodnik otrzymuje **19** punktów.

Drugi najszybszy zawodnik otrzymuje **18.16** punktów (**19 - 0.84**) za Wejście. **(2022)**

7.3.7 **Do 2** dodatkowych punktów **można** zdobyć za instalację systemu zabezpieczającego (system backup) w systemie podejściowym (spójrz na Załącznik 5).**(2022)**

7.3.8 W wypadku remisu, wygrywa zawodnik z najszybszym czasem.

7.4 Kary

Kary Uznaniove:

Zawodnik otrzyma 3 punkty karne i ostrzeżenie za następujące przewinienia:

7.4.1 Niesportowe zachowanie (patrz przepis 1.2.1) (2022)

7.4.2 Niebezpieczny zachowanie (patrz przepis 1.2.3) (2022)

Kary Obowiązkowe:

Zawodnik otrzyma 3 punkty karne i ostrzeżenie za następujące przewinienia: (2022)

7.4.3 Manipulowanie lub ingerowanie w komponenty wyposażenia **Systemu** ochrony przed upadkiem.

7.4.4 Przeszkadzanie w prawidłowym działaniu przyrządów.

7.4.5 Umieszczanie rąk powyżej prusika do footlock-a.

7.4.6 Złe skonfigurowanie lub odłączenie komponenty zabezpieczających przed upadkiem podczas części konkurencji z mierzonym czasem.

7.4.5 Niezabezpieczenie sprzętu przed uderzeniem dzwonka drugi raz po zmianie z podchodzenia na zjazd (2022)

7.5 Dyskwalifikacja

Obowiązkowa Dyskwalifikacja

Zawodnik zostanie zdyskwalifikowany za następujące przewinienia:

- 7.5.1 Gdy otrzyma drugą obowiązkową karę.
- 7.5.2 Upuści część wyposażenia kiedy znajduje się w górze.
- 7.5.3 Pozostanie **niezabezpieczony (2022)**
- 7.5.4 Spóźnienie więcej niż 5 minut na konkurencję.
- 7.5.5 Złe zachowanie. (zobacz zasada 1.2)
- 7.5.6 Brak wyposażenia w obowiązkowy sprzęt ochrony osobistej po rozpoczęciu odliczania czasu, **zasada 1.1.9 (2022)**

8. KONKURENCJA MISTRZÓW

8.1 Opis konkurencji

Konkurencja mistrzów jest finałową konkurencją zawodów, w której najlepsi mężczyźni i kobiety z poprzedniej rundy eliminacyjnej przechodzą do Konkurencji Mistrzów, aby walczyć o tytuł. Konkurencja Mistrzów została zaplanowana w taki sposób, aby ocenić ogólną skuteczność i umiejętności zawodników testowane w rundzie eliminacyjnej.

Na sygnał "start" Sędziego Głównego Konkurencji, zawodnik wchodzi ze sprzętem na wyznaczony teren pracy. Zawodnik jest oceniany za ocenę drzewa, instalację liny wejście w koronę, wybór drogi do poszczególnych stacji, zjazd, odzyskanie sprzętu i komunikację zawodnik z personelem naziemnym.

Każdy zawodnik musi wykazać się umiejętnością skutecznego dostępu w koronę drzewa. Podobnie jak w przypadku konkurencji „Praca w koronie”, muszą bezpiecznie, płynnie i precyzyjnie przejść koronę drzewa do stacji roboczych. Przy każdej ze stacji roboczej należy się ustawić w odpowiedniej pozycji roboczej, aby wykonać zadania obiema rękami, a następnie zejść z drzewa i ściągnąć cały sprzęt w kontrolowany sposób. Maksymalny czas na ukończenie zadania jest z góry określony. Każdy zawodnik gromadzi punkty podczas swojej wspinaczki, a czas przejścia jest składnikiem punktacji. (2022)

8.2 Reguły Konkurencji Mistrzów

8.2.1 Każdy zawodnik musi być wyposażony i używać:

- zatwierdzony kask wspinaczkowy,
- zatwierdzone okulary ochronne,
- zatwierdzoną piłkę ręczną z pochwą.
- zatwierdzoną uprząż przystosowaną do pracy na drzewach,
- zatwierdzony lonżę do stabilizacji pozycji,
- odpowiednią odzież i obuwie.

- 8.2.2 Przed rozpoczęciem konkurencji przez zawodnika, umieszcza on cały sprzęt w wyznaczonym obszarze konkurencji. Po rozpoczęciu odliczania czasu, nie ma możliwości dołożenia sprzętu do wyznaczonego obszaru lub obszaru całej konkurencji.
- 8.2.3 Cały sprzęt osobisty musi spełniać warunki z reguły **2.3.1. (2022)**
- 8.2.4 Liczba osób (**każdej z kategorii**), która przystąpi do Konkurencji Mistrzów, zależy od liczby osób biorących udział w zawodach. Dla 30 lub mniej są to 3 osoby; 31 do 40 są to 4 osoby; 41 lub więcej jest to 5 osób. Dopuszcza się wyjątki za zgodą komitetu organizacyjnego TCC **będzie to ogłoszone dla wszystkich** przed rozpoczęciem konkurencji. **(2022)**
- 8.2.5 Jeżeli jeden z najlepszych zawodników nie może wziąć udziału w Konkurencji Mistrzów, może zamiast niego wziąć udział zawodnik z następnym najwyższym wynikiem, jeżeli uzyska przyzwolenie Sędziego Głównego. (2022)**
- 8.2.6 Po ustaleniu najlepszych zawodników biorących udział w Konkurencji Mistrzów, Sędzia Główny określa kolejność wspinania się zawodników. Kolejność zależy od wyników uzyskanych podczas rundy eliminacyjnej **każdej kategorii**, zawodnik z najlepszym wynikiem wybiera kolejność startu jako pierwszy. **(2022)**
- 8.2.7 Zawodnicy zostają odizolowani do momentu ich indywidualnego startu. Miejsce odizolowania ma na celu uniemożliwić czerpania jakichkolwiek korzyści wizualnych lub werbalnych od wcześniej startujących, do momentu ich indywidualnego startu w konkurencji.
- 8.2.8 Zawodnik nie może być świadkiem lub słyszeć komentarzy o wspinaczce innego zawodnika do chwili, w której sam nie weźmie udziału w konkurencji, ale może ją oglądać po ukończeniu swojego startu. Np. drugi zawodnik nie może widzieć pierwszego, ale pierwszy może oglądać drugiego.
- 8.2.9 Sędzia Główny **Konkurencji** ustala odpowiednią ilość czasu dla zawodnika, jaki będzie miał na przygotowanie sprzętu, zainstalowanie liny, wspinaczkę i usunięcie z drzewa całego sprzętu do wspinaczki. Czas ten ustala się i ogłasza przed rozpoczęciem konkurencji. **(2022)**
- 8.2.10 Oficjalne liczenie czasu zaczyna się, kiedy Sędzia Główny Konkurencji powie "start" i tym samym informuje zawodnika o rozpoczęciu startu.
- 8.2.11 Oficjalne liczenie czasu zatrzymuje się, gdy zawodnik wróci na ziemię i z powodzeniem usunie cały zainstalowany w trakcie konkurencji sprzęt (w tym rzutki/ linki z rzutkami, liny wspinaczkowe, sprzęt asekuracyjny i sprzęt wspinaczkowy). Sprzęt uznaje się za usunięty, gdy nie ma kontaktu z drzewem.

- 8.2.12 Jeżeli zawodnik nie ukończył konkurencji przed upływem czasu, liczą się tylko punkty, które zdobył do chwili upływu czasu. Zawodnik zostanie odwołany na ziemię przez Sędziego Głównego Konkurencji, jeżeli minie wyznaczony czas lub naruszone zostaną normy bezpieczeństwa.
- 8.2.13 Jeżeli zawodnik nie usunie całego sprzętu z drzewa do końca wyznaczonego czasu, zostanie mu naliczona 20-punktowa kara.
- 8.2.14 Czas konkurencji jest liczony w celu określenia ogólnej wydajności. Ranking eliminacji będzie brany pod uwagę w przypadku dwóch takich samych wyników. Jeśli wyniki eliminacji są identyczne, czas Konkurencji Mistrzów decyduje o ostatecznym rozstrzygnięciu.
- 8.2.15 **Uprzednio** zainstalowane liny wspinaczkowe są niedozwolone podczas tej konkurencji. **(2022)**
- 8.2.16 Zawodnik dostaje 10 punktów za zainstalowanie rzutki za pierwszym razem. Każda następna próba rzutu obniża wynik o 2 punkty, zaś piąta próba jest warta 2 punkty. Kolejne dodatkowe próby są warte 0 punktów. Jeśli zawodnik zainstaluje więcej niż jedną linę dostępu bądź linę wspinaczkową, punkty za zainstalowanie rzutki będą przyznawane tylko za pierwszą linę dostępową lub za pierwsze zainstalowanie liny wspinaczkowej.
- 8.2.17 Drzewo jest podzielone na **cztery** sekcje w celu zdobywania **punktów za wrzucenie linki w najwyższy punkt instalacji liny** na drzewie. Zawodnik dostaje **4** punkty za wrzucenie linki w najwyższą sekcję i **1** punktów za wrzucenie w najniższą sekcję. Zawodnik, który wykorzysta więcej niż pięć rzutów, w celu zainstalowania rzutki nie otrzymuje żadnych punktów za wysokość. **(2022)**
- 8.2.18 Zawodnik może otrzymać maksymalnie **2** dodatkowe punkty, przyznawane dowolnie przez sędziów za kreatywną technikę i/lub zaprezentowanie umiejętności podczas instalowania rzutki. Zawodnik, który wykorzysta więcej niż pięć rzutów w celu zainstalowania linki, może otrzymać dodatkowe punkty, jeśli jest to uzasadnione. **(2022)**
- 8.2.19 Zawodnik powinien wydać **słyszalną komendę ostrzegawczą (np. Uwaga)** i otrzymać potwierdzenie od Sędziego Głównego Konkurencji przed rzutem lub zdjęciem linki z rzutką. Słyszalne ostrzeżenie wydaje się także przed manewrowaniem rzutką, gdy istnieje możliwość przypadkowego ściągnięcia rzutki. **Pierwsze niewydanie słyszalnego ostrzeżenia dźwiękowego, skutkuje ostrzeżeniem słownym (VW/OS) bez nałożonej kary. Kolejne dwa wykroczenia spowodują naliczenie jednego punktu karnego za każde z nich, a następne będzie skutkowało dyskwalifikacją. (2022)**
- 8.2.20 Jeżeli linka z rzutką wyleci poza oznaczony teren w trakcie rzutu, manewrowania nią lub ściągania z drzewa, zawodnik otrzyma **ostrzeżenie słowne od Sędziego Głównego Konkurencji**. Za drugim razem nastąpi dyskwalifikacja. **(2022)**

- 8.2.21 Zawodnik powinien wydać słyszalne ostrzeżenie przed uderzeniem każdego dzwonka na każdej ze stacji lub przed rzuceniem każdej z gałęzi.
- 8.2.22 Zawodnik jest nagradzany maksymalnie 10 punktami za pomyślne ukończenie każdego z poniższych zadań:
- a. Stacja **piły ręcznej**: zawodnik musi uderzyć w dzwonek piłką ręczną. **(2022)**
 - b. Stacja rzutu gałęzią: zawodnik ma najpierw uderzyć w dzwonek **piłką ręczną**, a następnie może rzucić gałąź do wyznaczonego celu. W razie niepowodzenia może rzucić drugą lub trzecią gałąź. Punktuje się tylko jeden rzut. Uderzenie dzwonka warte jest 4 punkty a celny rzut gałęzi warty jest odpowiednio 2, 4 lub 6 punktów, maksymalna liczba punktów do zdobycia to 10. Punkty nie zostaną przyznane, jeśli przed rzutem zawodnik nie uderzy w dzwonek. Zobacz **punkt 3.4**: Specyfikacja rozmiaru gałęzi i tarczy. **(2022)**
 - c. Stacja skali wychylenia: zawodnik wykona próbę przemieszczenia się oraz uderzenia dzwonka piłką ręczną nie pozwalając na wychylenie znacznika poza skalę. Skala ugięcia ma znaczniki, za które dostaje się odpowiednio 6, 8 i 10 punktów. Jeśli znacznik **wyjdzie poza najniższy punkt skali**, zawodnik nie otrzymuje żadnych punktów za pomyślne wykonanie tej czynności (sekcja F na karcie punktów) na tej stacji. **(2022)**
- 8.2.23 Zawodnik zostaje automatycznie zdyskwalifikowany za upuszczenie części sprzętu podczas pracy na drzewie. Upuszczenie sprzętu przez zawodnika podczas przemieszczania się na ziemi w trakcie trwania konkurencji (np. przy przygotowywaniu sprzętu, zdejmowaniu lin lub sprzętu z drzewa) nie powoduje automatycznej dyskwalifikacji. Takie zdarzenia zostaną ocenione przy wykorzystaniu odpowiedniej części w karcie punktacyjnej. Bezpieczne używanie sprzętu, takiego jak rzutki lub rozmaitych urządzeń redukujących tarcie, powinno być nagrodzone. Zawodnik, który zdejmuje z drzewa sprzęt (np. rzutki, urządzenia zmniejszające tarcie, liny) w sposób niekontrolowany lub niebezpieczny, zostanie ukarany. Do sędziów należy ocena, kiedy te zachowania są celowe, a kiedy przypadkowe oraz obowiązek odpowiedniego ich ukarania. Zachowywanie się w sposób niebezpieczny **(niebezpieczne zachowanie)** może spowodować dyskwalifikację. **(2022)**

8.3 Punktacja (300 punktów możliwych do zdobycia)

- 8.3.1 Będzie trzech lub pięciu Sędziów Konkurencji Mistrzów. W przypadku obecności pięciu sędziów odrzuca się najwyższą i najniższą punktację, a końcowy wynik to średnia z trzech pozostałych wartości punktów.
- 8.3.2 Sędziowie zaczynają oceniać zawodnika od chwili, w której rozpoczyna się oficjalne liczenie czasu, do chwili, w której zawodnik ukończy wszystkie stacje, wróci na ziemię i z powodzeniem usunie cały zainstalowany w trakcie konkurencji sprzęt, skończy mu się czas

bądź zostanie zdyskwalifikowany.

- 8.3.3 Zawodnik otrzymuje punkty tylko za zadania ukończone w limicie czasu. W razie przekroczenia czasu powinien otrzymać punkty z każdej punktowanej sekcji karty punktacyjnej, **którą rozpoczął**, nawet jeśli nie zostały ukończone wszystkie zadania dotyczące danej części.
- 8.3.4 Punkty z eliminacji nie przechodzą do punktacji Konkurencji Mistrzów. Ostateczny zwycięzca to zawodnik z najwyższą sumą punktów uzyskanych w Konkurencji Mistrzów. W przypadku remisu: zobacz reguła 8.2.14.

8.4 Kary

Kara obowiązkowa

Zawodnik zostanie ukarany przez sędziów za następujące przewinienia:

- 8.4.1 Kara 20 punktowa za nieodzyskanie całego sprzętu w limicie czasowym.
- 8.4.2 Kara 1-punktowa za każde brakujące ostrzeżenie przed rzutem lub ściąganiem linki z **przyczeponą rzutką** (włączając urządzenia mechaniczne). **Pierwsze wykroczenie skutkuje ostrzeżeniem słownym (VW/OS) od Sędziego Głównego Konkurencji. Kolejne wykroczenia będą karane 1 punktem karnym. (2022)**
- 8.4.3 Kara 3-punktowa za niewydanie słyszalnego ostrzeżenia kiedy to konieczne przy pracy na wysokości.

Kara uznaniowa (decyzją Sędziów Punktowych)

- 8.4.4 Zawodnik może dostać do 5 punktów karnych za każde z przewinień: niebezpieczne zachowanie, słabe wykonanie, słaba technika.

Kara uznaniowa (decyzją Sędziego Głównego Konkurencji)

Zostanie przyznana 3-punktowa kara i ostrzeżenie za każde z poniższych przewinień:

- 8.4.5 Niebezpieczne, niekontrolowane wahadło.
- 8.4.6 Nieutrzymanie odpowiednio napiętego systemu wspinaczkowego lub wspięcie się powyżej punktu wpięcia.

8.4.7 Niebezpieczne ruchy i nadmierna prędkość.

Kara za złamanie gałęzi

8.4.8 Złamanie gałęzi o średnicy określonej przez Sędziego Głównego konkurencji przed rozpoczęciem zawodów będzie skutkować 1-punktową karą. Dozwolone są maksymalnie dwie kary 1-punktowe, chyba że Sędzia Główny Konkurencji zadecyduje, że złamanie nie było spowodowane nieuzasadnionym obciążeniem gałęzi. Trzecie złamanie w określonym zakresie średnic spowoduje dyskwalifikację. (Patrz przepis 1.3.1.) (2022)

8.5 Dyskwalifikacja

Obowiązkowa dyskwalifikacja

Zawodnik zostanie zdyskwalifikowany za następujące przewinienia:

- 8.5.1 Upuszczenie części sprzętu podczas pracy na wysokości.
- 8.5.2 Złamanie obowiązku pozostania związanym do drzewa przynajmniej jednym punktem wpięcia.
- 8.5.3 Brak słyszalnego ostrzeżenia **po raz czwarty** przed rzutem lub podczas ściągania rzutki. **(2022)**
- 8.5.4 Brak słyszalnego ostrzeżenia po raz drugi kiedy wymaga tego sytuacja podczas pracy na wysokości.
- 8.5.5 Dwa rzuty (rzutki lub liny wspinaczkowej), które wylądują poza oznaczony teren.
- 8.5.6 Spóźnienie się więcej niż 5 minut na rozpoczęcie konkurencji.
- 8.5.7 Nieodpowiednie zachowywanie, niebezpieczn zachowanie. **(patrz przepis 1.2) (2022)**
- 8.5.8 Opuszczenie oznakowanego terenu lub wnoszenie na ten teren dodatkowego sprzętu spoza oznakowanego terenu po rozpoczęciu odliczania czasu.
- 8.5.9 Włożenie piłki ręcznej do ust.
- 8.5.10 Złamanie pokaźnej gałęzi o średnicy większej niż została określona, chyba że Sędzia Główny Konkurencji zadecyduje, że złamanie nie było spowodowane nadmiernym obciążeniem gałęzi. (2022)**

8.5.11 Druga kara uznaniowa (wg uznania Sędziego Głównego Konkurencji).

8.5.12 Nieposiadanie podstawowego sprzętu podczas gdy czas konkurencji jest już liczony, punkt **1.1.9 (2022)**

8.6 Punkty dodatkowe

8.6.1 Zawodnik może dostać, wedle uznania sędziów, do 5 dodatkowych punktów za każdy z poniższych punktów (maksymalnie w sumie 15 dodatkowych punktów):

- Ogólna demonstracja umiejętności, stylu i prezentacji podczas całej wspinaczki.
- Użycie innowacyjnych technik i sprzętu.
- Ogólna demonstracja bezpiecznych praktyk i technik, w tym wizualnej oceny drzewa.

ZAŁĄCZNIK 1

Próba bicia rekordu świata w footlocku

Należy spełnić poniższe kryteria, aby kapituła lub inna grupa mogły sponsorować konkurencję

Footlock dla celów ustanowienia nowego rekordu świata.

1. Aktualny członek Komitetu ITCC (reguły, działania, instrukcje techniczne, ETCC/NATCC/APTCC) pełni funkcję niezależnego sędziego.
2. Oddział lub stowarzyszona organizacja podejmująca próbę zadba o obecność odpowiedniego członka komitetu ITCC, jak również pokryje wszystkie koszty.wszystkie koszty.
3. Cały sprzęt używany przez zawodników i sędziów ma spełniać wymagania wymienione w aktualnych regułach i przepisach ITCC.
4. Należy przestrzegać zasad konkurencji Footlock (zobacz reguły 7.1 – 7.5.4).
5. W przypadku elektronicznego pomiaru czasu, wykonuje się dodatkowe trzy pomiary ręczne za pomocą stopera jako zabezpieczenie w razie awarii elektronicznego urządzenia pomiarowego. Jeśli urządzenie elektroniczne zawiedzie, należy dodać wyniki trzech pomiarów ręcznych i odnotować wartość średnią. Trzy zapisane pomiary ręczne nie powinny mieć większych różnic niż 50/100 setnych sekundy między najkrótszym i najdłuższym czasem, aby można było uznać pomiar. Jeśli czasy wychodzą poza ten zakres, nie można odnotować rekordu świata.
6. Gdy stosowany jest tylko ręczny pomiar czasu, należy użyć pięciu stoperów i odrzucić najwyższy i najniższy wynik. Pozostałe trzy czasy dodaje się do siebie i zapisuje czas średni. Trzy zapisane pomiary ręczne nie powinny mieć większych różnic niż 50/100 setnych sekundy między najszybszym i najwolniejszym czasem, aby można było uznać pomiar. Jeśli czasy wychodzą poza ten zakres, nie można odnotować rekordu świata.
7. Rekord świata nie zostanie uznany za oficjalny, dopóki nie zostanie wypełniony formularz prośby o zatwierdzenie (w załączniku), przekazany do personelu łącznikowego ITCC w siedzibie ISA i podpisany przez Przewodniczącego Komitetu ITCC.

ZAŁĄCZNIK 2

Opis footlocka head-to-head z asekuracją

Opis konkurencji

Footlock head-to-head z asekuracją to samodzielna konkurencja. Może odbywać się przy każdej wydarzeniu organizowanym pod egidą ISA.

W footlocku heat-to-head z asekuracją rywalizuje maksymalnie 18 zawodników (w tym maksymalnie 12 mężczyzn). Zawodnikami są najlepiej punktujący we footlocku z dnia poprzedniego. Jeśli najlepsi z tej konkurencji nie chcą brać udziału w footlocku heat-to-head, mogą wziąć w niej udział kolejni zawodnicy z najlepszym wynikiem.

Footlock z asekuracją sprawdza umiejętność wykonywania pionowej wspinaczki na drzewo za pomocą węzła Prusika lub innego zatwierdzonego węzła zaciskowego do ochrony przed spadnięciem oraz metody „footlock” na podwójnej linii wspinaczkowej. Wysokość to 15 metrów (49 stóp, 2,5 cala) zarówno dla kobiet i mężczyzn. Można stosować wysokość 12 metrów (39 stóp, 4,5 cala) dla kobiet i mężczyzn na poziomie oddziały, jeśli występują problemy związane z wysokością. Nie można używać żadnych urządzeń mechanicznych. Mierzy się czas konkurencji i wygrywa najszybszy zawodnik.

W footlocku head-to-head z asekuracją rywalizuje dwóch zawodników naraz na oddzielnych systemach wspinaczkowych, przy oddzielnych systemach odliczania czasu.

Cały sprzęt używany przez zawodników i sędziów powinien spełniać wymagania wymienione w aktualnych regułach i przepisach ITCC.

Należy przestrzegać reguł 7.2.1 – 7.2.17, 7.3.1 i 7.4.1 – 7.5.4 z konkurencji footlock.

W przypadku elektronicznego pomiaru czasu, wykonuje się dodatkowe trzy pomiary ręczne za pomocą stopera jako zabezpieczenie w razie awarii elektronicznego urządzenia pomiarowego. Jeśli urządzenie elektroniczne zawiedzie, należy dodać wyniki trzech pomiarów ręcznych i odnotować wartość średnią. Trzy zapisane pomiary ręczne nie powinny mieć większych różnic niż 50/100 setnych sekundy między najkrótszym i najdłuższym czasem, aby można było uznać pomiar. Jeśli czasy wychodzą poza ten zakres, nie można odnotować rekordu świata.

Gdy stosowany jest tylko ręczny pomiar czasu, należy użyć pięciu stoperów i odrzucić najwyższy i najniższy wynik. Pozostałe trzy czasy dodaje się do siebie i zapisuje czas średni. Trzy zapisane pomiary ręczne nie powinny mieć większych różnic niż 50/100 setnych sekundy między najkrótszym i najdłuższym czasem, aby można było uznać pomiar. Jeśli czasy wychodzą poza ten zakres, nie można odnotować rekordu świata.

Jeśli zostaną spełnione wszystkie wymagania Załącznika 1 (próba pobicia rekordu świata w footlock), czas zostanie zapisany jako rekord świata.

ZAŁĄCZNIK 3

Przykłady scenariuszy z ratownictwa

Przykłady scenariuszy zdarzeń

Komitet konkurencji powinien napisać indywidualny scenariusz ratownictwa dla swojego zdarzenia. Scenariusz powinien zostać utajniony do czasu zawodów i przedstawiony zawodnikom podczas odprawy przed startem.

Poniżej zamieszczono przykłady zdarzeń ratownictwa:

Przykład 1

Warunki pogodowe - 35°C (95°F) , słonecznie/ duża wilgotność

Sytuacja: zauważasz, że zawodnik na drzewie się nie porusza.

Stan zawodnika: przytomny, ciężko oddycha, ma czerwoną twarz. Ma także problemy z komunikacją.

Przykład 2

Warunki pogodowe - 15°C (59°F), pochmurno i mokro

Sytuacja: zawodnik poślizgnął się i spadł podczas przemieszczania się na drzewie. Wykonał gwałtowny upadek wahadłowy, uderzając w pień drzewa.

Stan zawodnika: przytomny, ale trzyma się za lewe ramię. Odczuwa ból, nie jest w stanie zejść z drzewa.

Przykład 3

Warunki pogodowe - 21°C (70°F), słonecznie.

Sytuacja: zawodnik jest w trakcie czynności wycofywania się i przeciął sobie tył lewej nogi piłą.

Stan zawodnika: zawodnik nie jest w stanie zatamować krwawienia będąc na drzewie.

ZAŁĄCZNIK 4

Wytyczne dla organizacji mających jednego lub dwóch zawodników.

Podczas zawodów, w których jest tylko jeden lub dwóch zawodników w jednostce (mężczyzna lub kobieta) na poziomie oddziału, potencjalny zawodnik będzie się kwalifikował do rywalizacji w ITCC, jeśli spełni kryteria wymienione poniżej podczas zawodów oddziału.

Podczas zawodów, w których jest trzech lub więcej zawodników na poziomie oddziału (w którejkolwiek jednostce), nie mają zastosowania poniższe kryteria.

Zawodnik podchodzi do każdej z pięciu konkurencji wstępnych i zdobywa punkty w trzech z pięciu konkurencji/ Zawodnik kończy z powodzeniem co najmniej dwie stacje podczas pracy w koronie (oprócz stacji lądowania) przed upływem czasu, następnie schodzi na ziemię w kontrolowany sposób i odczepia system wspinaczkowy, tym samym demonstrując umiejętność bezpiecznego poruszania się po drzewie.

Zawodnik podchodzi do wspinaczki w Konkurencji Mistrzów i przy minimalnym ustawieniu liny wspinaczkowej, wchodzi na drzewo i dociera do jednej stacji przed upływem czasu.

Gdy jest trzech lub więcej zawodników, zwycięzcę wyłania się tylko na podstawie punktów. Jeśli zawodnik z najwyższą liczbą punktów zademonstruje umiejętność bezpiecznej rywalizacji, będzie się kwalifikował do ITCC bez względu na poziom zademonstrowanych umiejętności.

Intencją tych kryteriów jest zapewnienie każdemu poważnemu zawodnikowi, bez względu na jej/jego doświadczenie w tej dziedzinie, możliwości podjęcia wyzwania na poziomie międzynarodowym.

ZAŁĄCZNIK 5

Definicje

Kompatybilność (patrz zasada 2.3.3) - prawidłowe funkcjonalne **współdziałanie**. (2022)

Kompetentny (patrz zasada 6.2.2) - posiada niezbędne zdolności, wiedzę lub umiejętności, aby być w stanie wykonać zadanie. (2022)

System ruchomej liny (zobacz reguła 2.3.23)

System ochrony przed upadkiem z wysokości, w którym urządzenie do regulacji liny przesuwa się wzdłuż ruchomej liny. Technika podwójnej liny (DRT) to przykład Systemu Ruchomej liny (w przeciwieństwie do Systemu nieruchomej liny). (2022)

System nieruchomej liny (zobacz reguła 2.2.20)

System ochrony przed upadkiem z wysokości, w którym urządzenie do poruszania się po linie przemieszcza się wzdłuż liny stacjonarnej (w przeciwieństwie do Systemu ruchomej liny). (2022)

Sprzęt odwieszony - (patrz Reguła 7.2.24) zabezpieczony, połączony i zawieszony. Celem jest eliminacja możliwości upuszczenia i zminimalizowanie nadmiernego bujania sprzętu. (2022)

System zabezpieczający (backup) - (zacząć zasadę 7.3.7) - dodatkowy przyrząd lub konfiguracja użyta do zdublowania (zabezpieczenia) sprawdzonego, głównego systemu wspinaczkowego. System zabezpieczający może być podpięty do tej samej liny jak główny system wspinaczkowy/dostępowy (np.: przyrząd krzywkowy, ząbkowy, Prus francuski lub inne zaakceptowany przyrząd) lub do drugiej liny wspinaczkowej (np.: przesuwany przyrząd autoasekuracyjny z systemem blokującym). Obie liny wspinaczkowe są zainstalowane do tego samego punktu kotwiącego. (2022)

Niesportowe zachowanie (patrz Reguła 1.2.1) - Działanie, które narusza ogólnie przyjęte zasady zachowania uczestników zawodów. (2022)

Pozycjonowanie przy pracy (patrz reguła 2.3.23) - Technika umożliwiająca osobie pracę podtrzymywaną w podparciu lub podwieszeniu przez osobisty sprzęt chroniący chroniący przed upadkiem z wysokości w taki sposób, że zapobiega lub ogranicza upadek. (2022)

ZAŁĄCZNIK 6

Przewodnik technika drzewnego

Poniższe informacje należy przekazać na ziemi przez radio Sędziemu Głównemu Konkurencji, Technikom Głównym Konkurencji i Sędziemu Punktujący:

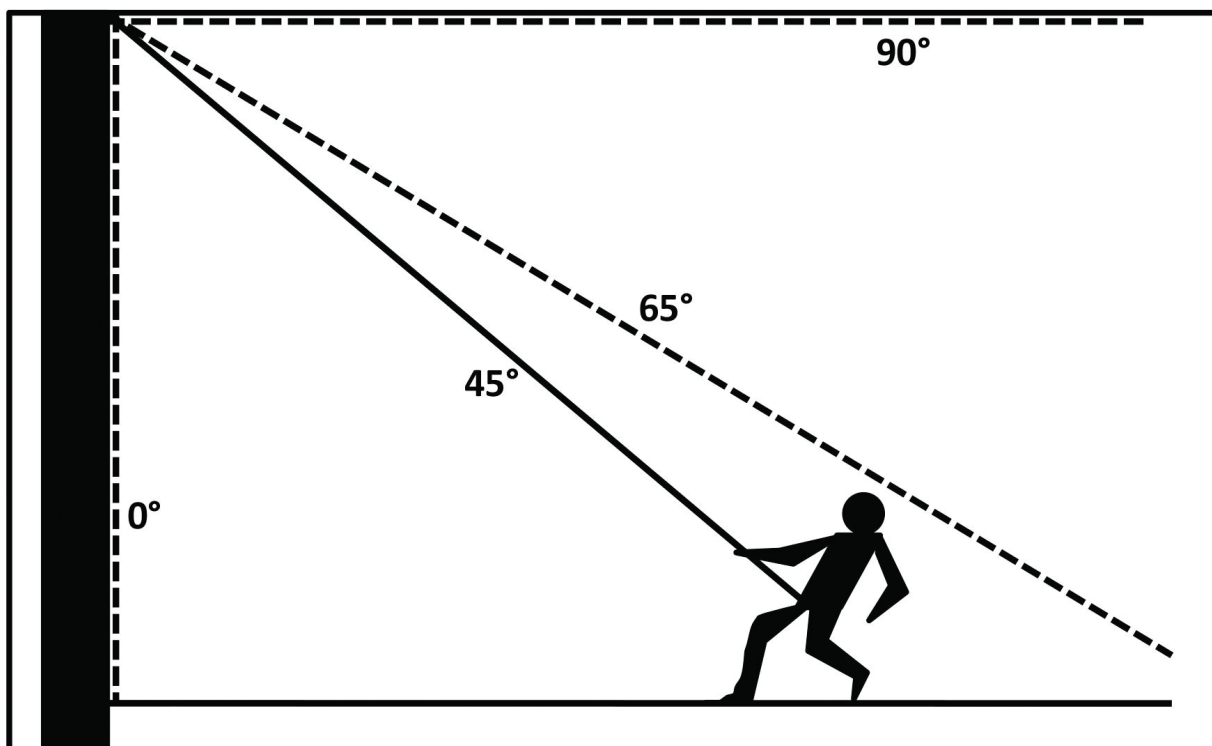
- Próbne obciążenie systemu przed użyciem podczas całej wspinaczki
- Praca z lonżą, gdy jest używana podczas przejścia/spaceru po gałęzi
- Luz na linii
- Kąt liny podczas przejścia/spaceru po gałęzi
- Niebezpieczne manewry

Dodatkowe informacje będą przekazywane na żądanie z ziemi.

Prosimy o konsekwencję w sposobie przekazywania informacji między zawodnikami.

Przekazuj fakty, nie opinie. Mów krótko i zwięźle.

Przekazuj informacje gdy zawodnik przechodzi przez punkt, w którym każda część jego systemu stabilizacji pozycji jest odchylna od pionu pod kątem 45°.



ZAŁĄCZNIK 7

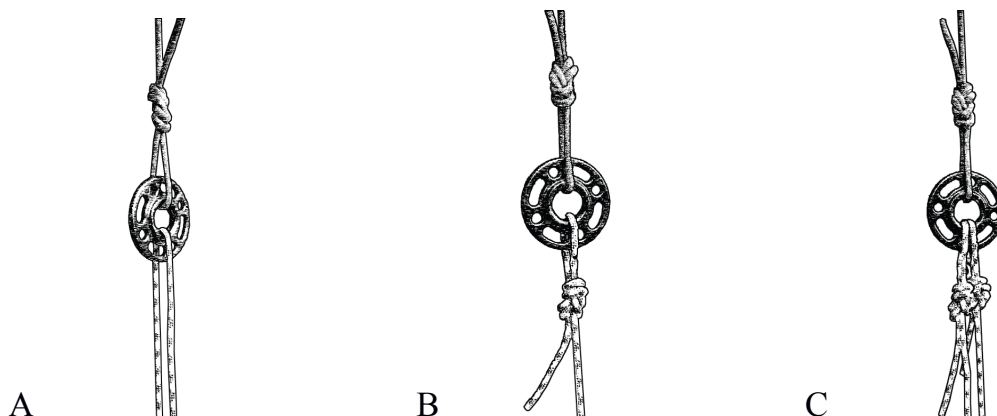
Konkurencja ASCENT - konfiguracja punktów kotwiczących

Poniższe informacje mają być wykorzystywane przez zespół techników konfigurujący konkurencję podczas zawodów. Ta konfiguracja będzie częścią możliwego do opuszczenia punktu używanego przez zawodników do wspinaczki.

Podczas inspekcji sprzętu, Główny Technik poprosi zawodników o podanie preferowanej konfiguracji i zapisze ją na odpowiednim arkuszu wyników. Ten wybór konfiguracji nie może być zmieniony po inspekcji sprzętu.

Główna lina kotwicząca (A) jest mocowana przy użyciu węzła typu 8. Lina ta jest częścią opuszczalnego systemu kotwiczenia.

Linia lub liny dostępne mogą być następnie podłączone w trzech różnych konfiguracjach.



A - Ruchoma: Pojedyncza lina przechodząca przez punkt zakotwiczenia w konfiguracji Systemu ruchomej liny.

B - Pojedyncza stacjonarna: Pojedyncza lina wpięta za pomocą retraktowanego węzła ósemki w Stacjonarnym/nieruchomym Systemie liny.

C - Liny podwójne połączone węzłami typu ósemka w stacjonarnym Systemie linowym.

ZAŁĄCZNIK 8

Karty punktacyjne i przewodniki sędziowskie

Przewodniki sędziowskie to nowość 2016. Są przeznaczone zarówno do szkolenia nowych

sędziów, jak i do pomocy podczas zawodów. NIE zastępują Regulaminu.

Przed rozpoczęciem przygotowania zawodów, sędziowie i technicy mogą skorzystać z przewodnika, aby sprawdzić czy są jakieś zmiany w przygotowaniach bądź regułach.

Po utworzeniu zespołów punktujących i sędziujących, grupa może skorzystać z przewodnika w celu przejrzania nowych reguł. Wszelkie zapytania o nowe reguły lub użycie kart punktacyjnych należy kierować do Przewodniczącego, Sędziego Głównego i/lub Głównego Punktującego. Wszyscy sędziowie i punktujący są odpowiedzialni za dokładne zapoznanie się z regułami swojej konkurencji.

Podczas konkurencji można wydrukować przewodnik i przykleić na tablicy do stałego wglądu dla sędziów w kwestii przyznawania punktów karnych, dyskwalifikacji, specyfikacji lądowania (Praca w koronie) i decyzji uznaniowych (Konkurencja Mistrzów).